

TITIT

MICRO / JEUX / VIDEO

DRING!

Des logiciels au bout
du fil

WÂOUH!!

Une armée
de joysticks

AAHHH!!!

Le dernier combattant
de l'espace

CRASH!!!!

Flight simulator II

**EXCLUSIF
TOUTES LES
NOUVEAUTÉS**

REVENDEURS
LA RÉVOLUTION MICRO-INFORMATIQUE
VOUS CONCERNE EN PRIORITÉ!
 Contactez-nous dès maintenant
 en téléphonant au 783.55.05

MICRO IN L'EVASION



SABRE WOLF

Un guerrier armé d'un sabre affronte la jungle hostile. Il doit parcourir un chemin semé d'embûches, grottes obscures, végétation d'épineux, animaux féroces, serpents, araignées font de cette jungle un véritable enfer. A cela s'ajoute chasseurs et tueurs qu'il faudra à tout prix éviter. Survivre et vaincre le danger telle est la règle de cette quête initiatrice. La quête de SABRE WOLF!!



JET SET WILLY

Willy le mineur a une énorme maison, très insolite. Il vient de pendre la crémaillère. La fête finie, la femme de chambre, fumeuse de voir des verres traîner partout, l'oblige à les ramasser avant d'aller dormir. Mais combien y a-t-il de verres? 10, 100, 1 000. Bon courage Willy!!

**48 K SPECTRUM -
SOFTWARE
PROJECTS**



MUGSY

Le premier "comics" interactif sur votre Spectrum! Vous êtes le parrain d'un gang de voyous que vous devrez diriger. Il faudra vous enrichir en organisant des rackets, acheter armes et munitions, mais prendre garde, votre règne de grand chef est plutôt difficile à conserver! Un super jeu d'arcade au graphisme étonnant, et beaucoup d'humour. Mais rappelez-vous, vous êtes le Patron!

SPECTRUM 48 K



MATCH POINT

Rolland-Garros sur votre tout petit écran! Tournois possibles non pas un seul match 1 ou 2 ou 3 sets, qualifications, demi-finales, finale. Jouer contre l'ordinateur ou contre un autre joueur. Divers niveaux de jeu interactif. Bon graphisme.

48 K SPECTRUM



JACK AND THE BEANSTALK

Jack et sa maman sont pauvres. Celle-ci décide de se débarrasser de la vache Daisy qu'ils possèdent pour seule richesse. En contrepartie de cette vente Jack se voit offrir un sac de haricots magiques. "Plante ces graines et un château de trésors apparaîtra".

**48 K SPECTRUM -
THOR**

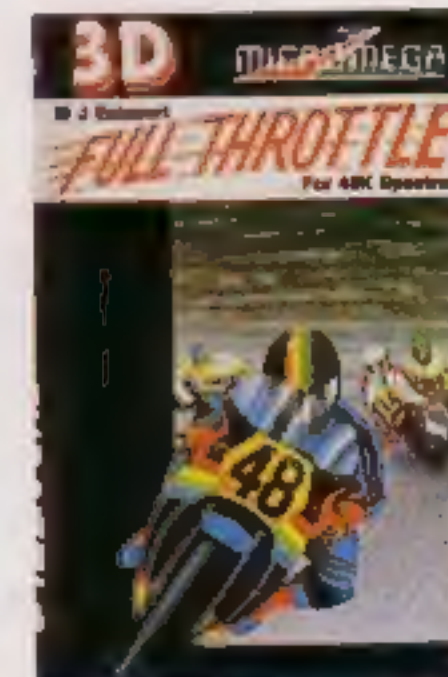


LOARDS OF MIDNIGHT

Jeu d'aventure graphique où les princes des Ténèbres doivent faire face à bien des problèmes. Différentes situations à un très haut niveau d'aventures de jeu. Très bon graphisme.

48 K SPECTRUM

Sélectionnés à partir du HIT-PARADE de la revue "MICROSCOPE" (L'un des tous premiers magazines de micro informatique anglais), ces logiciels représentent les meilleures ventes du marché britannique pour Juin et Juillet 84. La revue MICROSCOPE réalise ce HIT PARADE à partir des informations que lui transmettent les points de vente micro informatique.



FULL THROTTLE

FULL THROTTLE vous installe au guidon d'une 500 cm³ en Grand Prix motocycliste. Vous pouvez choisir de courir sur l'un des 10 grands circuits de l'année. Nouveau venu, vous vous trouvez en dernière ligne. 40 motos à remonter! mais vous piloter la meilleure machine. Les difficultés du circuit n'en feront pas une partie de plaisir. Attention départ!

**TITRES DISPONIBLES POUR:
SPECTRUM, ZX 81, ORIC 1, ATMOS.
BBC, CBM 64, ATARI, LYNX, SORD,
VIC 20.**

CATALOGUE GRATUIT SUR DEMANDE.

LA RÉVOLUTION MICRO-

MICRO INFORMATIQUE S.A.

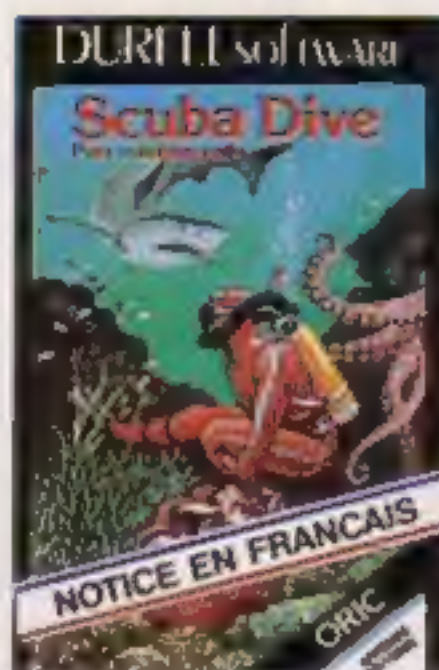
PERMANENTE



NAPOLÉON

Une carte de la zone de campagne s'affiche d'abord. Il restera affichée jusqu'à ce que deux groupes ennemis entrent en contact. La carte représente "les deux pays voisins des deux joueurs en guerre l'un contre l'autre". Le pays "bleu" se trouve à droite, le pays "rouge", à gauche. A vous de mettre en pratique vos talents de stratège !

48 K SPECTRUM - WARGAMES



SCUBA DIVE

Partir à la recherche d'huîtres perlières, c'est passionnant. Partir à la recherche de coffres remplis de trésors, c'est encore plus passionnant. Mais attention, la fascination des fonds marins ne doit pas vous faire oublier les dangers qui vous entourent. A propos, avez-vous songé à votre réserve d'oxygène ?

ORIC 1/ ATMOS



ACHERON'S RAGE

Vous êtes propulsé dans un coin de la galaxie où vos scanners n'ont détecté aucune forme de vie. Soudain, autour de vous, se matérialise la flotte ennemie de la planète GOR, qui vous tire dessus, pose des mines. Il aborde votre vaisseau. Soyez vigilant car l'ennemi est en nombre !

SOFTK - ORIC 1/ ATMOS



BEAR BOYVER

Aidez Ted à escalader les échafaudages et récupérer la batterie dont il a besoin pour son camion. Quelques bombes à retardement l'aideront à chasser les ours qui lui veulent du mal ! 2 niveaux de jeux, nombreux bonus.

COMMODORE 64 - ARTIC



DEFENDER 64

Sur une planète rocheuse, en orbite autour d'un soleil inconnu, les premiers interstellaires venus de la terre luttent pour implanter une colonie. Ils doivent affronter la civilisation d'un monde voisin, avide de pouvoir. Dans votre vaisseau interstellaire - DEFENDER - vous êtes leur seule protection.

COMMODORE 64 - SOFTWARE



VORTEX RAIDER

Pour trouver le coffre au trésor, sur votre scooter à réaction, vous devez traverser la Forêt, le Temple, la Mer. Déplacez votre mire pour pouvoir éliminer, avec vos canons-lasers, les différentes créatures qui constituent les défenses extérieures du Vortex. L'aventure ne fait que commencer. Bonne chance !

COMMODORE 64 - INTERCEPTOR SOFTWARE

Tous ces titres sont vendus avec instructions en français imprimé sur la jaquette.

SPECTRUM

AH DIDDUMS Imagine
ALCHEMIST Imagine
ZZOOM Imagine
ZIP ZAP Imagine
LIFT OFF WITH
SPACE SHUTTLE Microdeal
DALLAS Cases
CORN CROPPER Cases
NAPOLÉON Cases
AIRLINE Cases
SPAWN OF EVIL DK Tronics
HARD CHEESE DK Tronics
APPLE JAM DK Tronics
GALACTIAN DK Tronics
3-D TANX DK Tronics
JANZ DK Tronics
ROAD TOAD DK Tronics
FRUIT MACHINE DK Tronics
GOLDMINE DK Tronics
CENTIBUG DK Tronics
HARRIER ATTACK Martech
SCUBA DIVE Martech
MAZE DEATH RACE PSS

LES FLICS PSS
GOBBLEMAN Artic
GALAXIANS Artic
INVASION FORCE Artic
BEAR BOYVER Artic
STAR BLITZ Softek
UGH Softek

ZX 81

FARMER Cases
DALLAS Cases
3-D-GRAND PRIX DK Tronics
METROSTORM DK Tronics
MAZE DEATH RACE PSS
KRAZY KONG PSS
GOBBLEMAN Artic
GALAXIANS Artic
INVASION FORCE Artic

CBM 64

ARCADIA Imagine
VORTEX RAIDER Interceptor

DEFENDER Interceptor
LIFT OFF WITH
SPACE SHUTTLE Microdeal
CUTHBERT IN JUNGLE
Microdeal
HARRIER ATTACK Martech
BEAR BOYVER Artic

ATMOS

SCRAMBLE Microdeal
ARENA 3000 Microdeal
LIFT OFF WITH
SPACE SHUTTLE Microdeal
HARRIER ATTACK Martech
CENTIPEDE PSS
THE ULTRA PSS
LIGHT CYCLE PSS
M.A.R.C. PSS
ELEKTRO STORM PSS
SUPER METEOR Softek
ARCHERONS RAGE Softek
DRACULAS REVENGE Softek
ICE GIANT Softek



MICRO INFORMATIQUE S.A.

15, rue Jouffroy - 75017 PARIS

Tél. : (1) 763.55.05 - Télex : PRISMIN 640 960 F

**AUCUNE VENTE
AUX PARTICULIERS**

Coupon à retourner à PRISM MICRO INFORMATIQUE S.A. pour recevoir
sans engagement notre catalogue ainsi que la liste de nos revendeurs.

Nom

Adresse

Ville

Adresse

Nom

Adresse

Ville

Code postal

Tél

N F O R M A T I Q U E

A BAS LES PIRATES !

Le piratage est certainement né avec la vente du premier logiciel. Depuis, il a prospéré parallèlement à l'expansion de la micro-informatique. Considéré par beaucoup comme un sport, il est devenu pour certains une quasi « industrie », et il est très, très mal vu par les auteurs de soft et leurs éditeurs. On comprend mieux leur mauvaise humeur, lorsqu'on sait que les estimations avancent un chiffre de 9 milliards de manque à gagner en 1984 pour l'industrie américaine du logiciel pour cause de piratage ! En 1983, pour un logiciel vendu légalement, on considère que six copies illicites ont été réalisées, dont certaines sont ensuite revendues au marché noir.

Une autre question préoccupe les auteurs, celui de la protection de leurs programmes. Nombreux sont ceux qui se sentent sans défense face aux grands éditeurs, mais également face à d'autres auteurs sans scrupules, qui pillent les bonnes idées pour réaliser sous leur nom des copies à peine

déguisées. Pour ramener un peu d'ordre dans cette anarchie, des initiatives fleurissent, et peuvent aboutir à une réelle protection des auteurs. La « Société des Auteurs et Créateurs en Logiciels Informatiques et Télématiques », asso-



ciation 1901 créée le 30 juin dernier à Nogent-sur-Marne, a pour but de regrouper les auteurs, créateurs, éditeurs, distributeurs, associations et clubs pour susciter la création d'une législation et d'une déontologie de la profession. (S.A.C.L.I.T. 44, avenue

du Château, 94170 Le Perreux). La Société Civile des Auteurs Multimédia (S.C.A.M.) quant à elle, est une émanation de l'ancienne et célèbre Société des Gens de Lettres (S.G.D.L.). Il s'agit de faire profiter les auteurs de vidéo, télévision et informatique de la même protection que celle dont jouissent les écrivains. Créée en 1981, la S.C.A.M. a déjà modifié par deux fois ses statuts pour mieux coller à la réalité du métier d'auteur dans les nouveaux médias. La S.C.A.M. propose une protection de même type que celle assurée par la S.A.C.E.M. pour les musiciens, c'est-à-dire à la fois pour leur rémunération et pour la protection des œuvres.

Le premier contrat concernant un auteur de logiciel vient d'être signé entre l'éditeur Prism et le groupement d'auteurs Jawx, pour le jeu *Cock'in* (voir la rubrique « Tubes »). Souhaitons dans l'intérêt de tous les partenaires que l'initiative de Prism soit suivie par une majorité d'éditeurs.



LE TRAITEMENT PAPYRUS

Ediciel propose un logiciel de traitement de texte, *Papyrus*, qui est une adaptation française de *Homeword* pour Apple II^e et IIc. Grâce à un système d'icônes et de représentations graphiques, l'apprentissage de *Papyrus* est « intuitif ».

Son prix est particulièrement attractif : 850 F, avec manuel de référence et cassette audio pour vous aider à réaliser le premier travail sur *Papyrus*.

COMDEX 84

C'est du 14 au 18 novembre 1984 qu'aura lieu à Las Vegas la sixième édition du Comdex, le plus grand salon d'informatique du monde. Plus de 1 300 sociétés travaillant dans l'informatique seront présentes.

TAM TAM SOFT

• **Coconut** a encore frappé ! Parmi les toutes dernières nouveautés disponibles, on citera *Summer Games* (Epyx pour Commodore 64), *Transat* (Loricels pour Oric 1 Atmos), *Match Point* (Psion pour Spectrum) et surtout l'extraordinaire *Mugsy* (Melbourne pour Spectrum), un jeu d'aventure et d'action, qui transcende les possibilités graphiques du Spectrum, en montrant dans un quasi-dessin animé les aventures de Mugsy, un chef de bande tout droit sorti d'une série noire... Coconut, 13, boulevard Voltaire, 75011 Paris. Tél. : (1) 355.63.00.

• **Le Jeu Electronique**, qui disposait déjà de deux magasins, à Paris et à Toulouse, vient de s'allier avec la chaîne « JCR », représentée dans vingt-cinq villes de France. Tous ces magasins proposent une gamme complète de consoles et de micros, ainsi que plusieurs centaines de logiciels, dont une grande partie en import.

Le Jeu Electronique : 35, rue Saint-Lazare, 75009 Paris. Tél. : (1) 874.43.20 et 68 bis, avenue des Minimes, 31200 Toulouse. Tél. : (6) 22.60.49.

• **Pitfall II** pour Colecovision est disponible chez Electron. Les fans de Harry vont être comblés ! Electron propose également *Summer Games* (Epyx pour C 64) ainsi que des jeux pour Macintosh dont le jeu d'aventure *Trans Sylvania* et la simulation économique *Run for the money*. Electron : 117, av. de Villiers, 75017 Paris. Tél. : (1) 766.11.77.

SYMPA



JOUEZ DE LA GUITARE !

Apprenez la guitare avec *Harmonic Master*. C'est un appareil électronique qui est à la fois un dictionnaire électronique, un répétiteur et un transposeur d'accords. Prix : 650 F (Frasen Electronique Dépt : Harmonic Master, 1, rue Denis-Papin, 25023 Besançon Cédex).

EN DOUZE LEÇONS

Hatier vient de sortir 12 logiciels de jeux éducatifs, qui font appel à la mémoire visuelle ou à la logique pour apprendre en s'amu-

sant le calcul, l'anglais ou l'orthographe. Présentés en cassettes, ces logiciels sont disponibles pour Atari 600 XL et 800 XL, T07 et M05, Oric 1 et Atmos, Apple II et TI 99.

CONCOURS ATARI

Le concours Atari bat son plein ! Voici les gagnants des premières finales régionales réalisées sur *Astérix* : la finale de Rouen a été remportée par Laurent Duval avec 173 000 points, suivi de son frère Daniel avec 108 000 points. Une belle réussite familiale ! Celle de Chalon a vu la victoire de Grégory Betta avec 275 000 points, suivi de Yann Godbillot avec 250 000 points.

25 CRÉATIONS

Activision poursuit sa diversification. D'ici la fin de l'année, une centaine de titres seront disponibles sur cassettes, disquettes et cartouches pour les Commodore 64, ZX Spectrum, Atari 600 XL, 800 XL, IBM PC, Apple II, Oric Atmos, MSX, et bien sûr toujours pour la console Colecovision. Vingt-cinq créations seront spécialement adaptées pour le marché européen.

LE NOUVEL ALICE

Alice est en passe de devenir une famille, avec deux modèles : le nouvel Alice et Alice 90.

Alice dispose désormais de 8 K utilisateur (au lieu de 4 K). Sa mémoire morte est de 16 K, et comprend un Basic Microsoft 100 % compatible avec l'ancien Alice 4 K et un éditeur assembleur. Le Basic dispose désormais d'un éditeur de lignes et d'un affichage à trois formats possibles.



L'Alice 90 est doté d'un nouveau clavier incliné et propose 32 K de mémoire utilisateur. Son Basic est compatible avec les autres Alice. Une extension permettra l'incrustation vidéo. Son prix : 2 495 F, et 3 595 F avec un lecteur enregistreur, cinq cassettes de logiciels et tous les câbles de connexion.

PREMIÈRE

LE SICOB SUR MINITEL

Cette année, les visiteurs du SICOB ont pu préparer efficacement leur découverte de ce « temple » automnal de l'informatique, grâce à VTCOM, et aux banques populaires. Neuf jours avant le début du Sicob, soixante points d'information ont été ouverts dans vingt villes de France, qui disposaient de terminaux Minitel en libre-service. Grâce à ses terminaux, il était possible de connaître la liste complète de tous les exposants, ainsi que des matériels proposés. Bien sûr, la recherche par thème était possible. En quelques minutes, le futur visiteur pouvait sélectionner les stands intéressants, et sortir sur imprimante les renseignements désirés. En arrivant au Sicob, il a pu ainsi se diriger directement vers ses pôles d'intérêt, sans perdre de temps dans les méandres du CNIT. A côté des Minitels, il était éga-



VIDCOM ET MIJID A CANNES DU 13 AU 17 OCTOBRE

Cette année, pour son dixième anniversaire, le VIDCOM, salon de la vidéo et de la communication, accueille dans ses murs le MIJID, avec ses ordinateurs et son marché international du logiciel. Du 13 au 17 octobre, les visiteurs — professionnels, hélas — pourront apprécier le nouveau look du Palais des festivals, avec son foyer agrandi, et ses bars installés sous de magnifiques verrières.

Mais le plus important n'est pas là. Ce sont les exposants qui « font » d'abord le VIDCOM. Et ils seront nombreux. On citera par exemple Acorn International (le fabricant de l'ordinateur Electron) ; Ala Enterprises, une société américaine de jeux vidéo ; CLJ Industries, du soft à la française ; Ere Informatique, autre distributeur de logiciels ; Exelvision, qui vient en voisin avec l'EXL 100 « sous le bras » ; Matra Hachette, Intelligent Software LTD, Jeux et images du 21^e siècle ; Micronique, fabricant de l'ordinateur Hector ; Oric France, Philips, Prism micro informatique et Thomson qui doit présenter son extension pour réaliser des incrustations vidéo avec le M05...

Ajoutez à cela la « nuit de la vidéo », la remise des « Vidcom d'or », et la série de colloques et congrès qui se dérouleront pendant ces cinq jours, cela fait une bonne occasion de descendre sur la côte d'Azur pour profiter des derniers beaux jours de l'année, à quelques mètres seulement de la « Grande bleue ».

lement possible de suivre sur un téléviseur couleur un journal vidéo transmis par câble d'une durée de vingt minutes et diffusé en continu. La VTCOM (Vidéo-communications Télématique Communication), qui est le secteur de promotion de la Direction générale des télécommunications (DGT) mettait pour la première fois en place un tel dispositif.

Elle n'en était pourtant pas à son coup d'essai, puisqu'elle avait déjà monté des opérations à l'occasion des Internationaux de tennis à Roland Garros, la Transat en double Europe 1-le Point, et plus récemment le Spécial Sicob de printemps. Mais le Sicob 84 a inauguré une nouvelle ère dans l'utilisation du réseau Télétel, à destination de tous.

LIVRES ET MICRO

• **Oric Atmos, votre micro-ordinateur.** Michel Bussac. Editions Cedic Nathan. Prix : 35 F. Ce livre, à un prix compétitif, s'adresse aux débutants voulant connaître les possibilités et le fonctionnement de leur micro-ordinateur.

• **Introduction en ZX Forth.** Marc Petreman et Michel Rousseau. Editions Eyrolles. Prix : 95 F. Pour apprendre à programmer en Forth sur le ZX 81. Très utile également pour les possesseurs de Jupiter Ace, Spectrum ou Oric 1.

• **Graphic Art on the Commodore 64.** Boris Allan. Editions Sunshine. Prix : 90 F. Les anglophiles trouveront ici un excellent ouvrage sur l'art et la manière de dessiner avec le Commodore 64.

• **Communiquez avec votre Oric 1 et votre Atmos.** Denis Bonomo et Eddy Dutertre. Editions Soracom. Prix : 145 F. Savez-vous qu'avec l'aide d'un simple poste de radio amateur, votre micro peut se transformer en un véritable outil de communication ? Bien sûr, cet ouvrage s'adresse à ceux qui maîtrisent toutes les finesses de ce type de matériel.

• **Commodore 64 - Premiers programmes.** Rodney Zaks. Editions Sybex. Prix : 98 F. Réalisez votre premier programme de jeu en moins d'une heure d'initiation. Toutes les bases logiques nécessaires à la création d'un logiciel.

• **102 programmes pour T07.** Jacques Deconchat. Editions du P.S.I. Prix : 110 F. Un bon ouvrage d'initiation à la programmation, principalement orienté vers les jeux.

AÏE !



La photo présentée dans l'article « Le fou du roi » (Tilt n° 14, rubrique « Classique ») ne correspondait pas à l'appareil présenté. Nortra Culpa, voici le vrai Concord de Scisys.

PRORICIEL

ASSIMIL



PRORICIEL vous présente ASSIMIL
une méthode infallible pour
apprendre parfaitement l'anglais
sans peine et en un temps record !

Le principe de la nouvelle méthode ASSIMIL est simple : il a pour but de vous enseigner une centaine de points de grammaire, orthographe ou vocabulaire de l'anglais courant, en vous présentant la règle correspondante, et en vous proposant plus de 500 exercices d'application. Ce logiciel prévoit les principaux cas d'erreurs rencontrés, vous corrige en vous indiquant votre faute et vous renvoie à la règle correspondante.

La méthode ASSIMIL est constituée de 4 cassettes regroupant 16 programmes de 146 leçons, 500 exercices plus des révisions et d'un livre-guide.

Son prix ? 510 F. Alors n'attendez plus pour prendre des cours particuliers à domicile !

Avec votre ordinateur ORIC, accédez au catalogue des 61 jeux et programmes de PRORICIEL.

Une incroyable bibliothèque de logiciels pour tous, qui vous fait entrer dans un univers ludique, éducatif, ergonomique et culturel sans limites !

XENON - "Mission impossible" dans l'espace, face à des météorites, aux belliqueux AARDS et aux terribles PARATRONs. 120 F / ZORGON'S REVENGE - un jeu "cosmique" étincillant au cœur du fabuleux Empire ZORGON. 120 F / PROBE 3 - Coincé par les "météques" vous devez détruire leurs mille et un vaisseaux. Bonne chance ! 120 F / PASTA BLASTA - La "guerre des pâtes" est commencée.. Il faut absolument neutraliser les "voleurs de raviolis". 120 F / MARC - Une impitoyable chasse aux savants sur la Lune. A vous de faire échec aux commandos ennemis. 90 F / LA MAISON DE LA MORT - De fabuleux trésors à retrouver dans une ruine d'où jamais personne n'est revenu. Good Luck baby ! 120 F / ECHECS - L'apprentissage du roi des jeux dans une admirable représentation. 100 F / APPRENDRE LE BASIC - Un cours méthodique avec de nombreux exemples et exercices. Haute définition. 180 F / CONTRE-ATTAQUE - Une prodigieuse bataille cosmique dont la seule issue pour survivre est la contre-attaque. 120 F / ORIC PHONE - Créez votre fichier de correspondant pour intervenir comme bon vous semble. 200 F / ORIC MUNC - Une nouvelle version du traditionnel PAC MAN avec 10 niveaux de difficultés. Bon courage ! 120 F

ET AUSSI 50 AUTRES LOGICIELS, des missions intersidérales aux aventures dans la jungle et du poker à la gestion, aux graphismes et à la saisie des données.

PRORICIEL

ASN Diffusion Electronique SA.

•ZI La Haie Griselle BP 48 94470 BOISSY-ST-LEGER

•20 rue Vitalis 13005 MARSEILLE

Distribué par ASN, chez votre revendeur agréé ORIC

NOUVEAU!

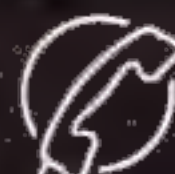
LA MEILLEURE SÉLECTION DE JEUX VIDEO
POUR VOTRE ORDINATEUR

VENTE PAR CORRESPONDANCE

BIGSOFT

BP 0226 - 80002 AMIENS CEDEX

Vous souhaitez des renseignements
ALLO BIGSOFT : (22) 92.90.98
Du lundi au vendredi de 14h à 17h30



POUR COMMANDER

BIGSOFT a soigneusement sélectionné les meilleurs programmes des plus grands noms des jeux vidéo. Si par hasard le programme que vous recherchez ne figurait pas sur cette page, contactez nous !

Abréviations utilisées : (C) Cartouche, (K7) Cassette, (D) Disquette.

Au moment de votre commande vérifiez bien que le programme choisi existe pour votre machine dans le standard désiré. Indiquez clairement sur le bon de commande la marque et le type de votre machine, le titre du programme et son conditionnement.

Exemple : Apple II, Lode runner, Disquette.

PROMOTIONS SPECTRUM 48K

CHEQUERED FLAG : Fabuleuse simulation de course F1. A avoir d'urgence (K7) 120"

ATAC-ATAC (K7) 110"

3D ANT ATTACK (K7) 120"

FOOTBALL MANAGER (K7) 120"



JET SET WILLIE : N°1 en Angleterre ! (K7) 110"

FRED (K7) 110"

ALCHEMIST : "Un très bon jeu d'aventures graphiques" (TILT Avril 84) (K7) 80"

STONKERS (K7) 80"

BUGABOO (K7) 120"

MANAGER (K7) 152"

WORLD CUP : Extraordinaire simulation de football. (K7) 110"

PENETRATOR (K7) 120"

1984 (K7) 120"



PSYTHON : La plus fabuleuse jeu 3D existant sur SPECTRUM. Un monument ! (K7) 130"

MANIC MINER (K7) 109"

CHUCKIE EGGS (K7) 118"

PROMOTIONS CBM 64



BEACH HEAD : Couvrez un débarquement. Un des meilleurs jeux pour CBM 64 (K7) 164"

POOYAN (K7,D) 164"

FORT APOCALYPSE (K7,D) 380"



SABRE WULF : Explorez la jungle et ses dangers. L'événement de l'année 84 sur SPECTRUM. Indispensable. (K7) 163"

DEATHCHASE (K7) 120"

ZOOM (K7) 80"

KONG (K7) 90"



JACK AND THE BEANSTALK : Jack et le haricot géant : graphismes et action superbes. (K7) 103"

SKULL (K7) 118"

BEAR BOOVER (K7) 118"

DOOMSDAY CASTLE : "Un très bon jeu d'arcade et d'aventure particulièrement difficile." (TILT Juillet 84) (K7) 110"

HUNCHBACK (K7) 110"

SPECTRES (K7) 103"

PSST (K7) 110"

MAZIACE (K7) 110"

THRASHMAN : "Un bon jeu d'action au thème tout à fait original" (TILT Juillet 84) (K7) 120"

LES FLICS (K7) 90"

SPECIAL JEU D'ARCADE

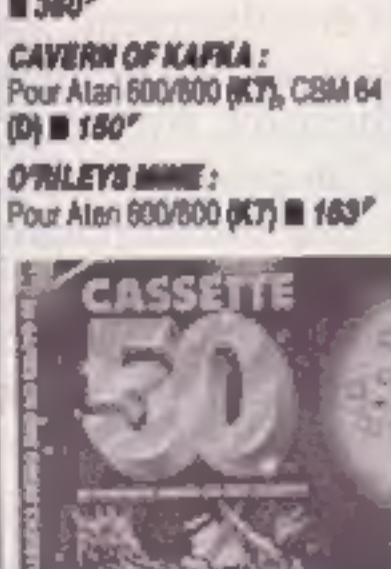


BRUCE LEE : Revivez les exploits surhumains de Bruce Lee à travers 40 tableaux. Exceptionnel. Pour Atari 600/800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) 248"

ENCOUNTER : Pour Atari 600/800 (K7, D) 360"

CAVERN OF KAFKA : Pour Atari 600/800 (K7, D), CBM 64 (D) 150"

O'RILEYS MINE : Pour Atari 600/800 (K7) 163"



CASSETTE 50 : Incroyable : 50 jeux différents en basic sur une même cassette ! Exemple : SKI JUMP, BASKET BALL, FROGGER, STARTREK, LABYRINTH, GARS, SPACE MISSION etc... Pour faire vos premiers pas dans le monde des jeux vidéo. Pour Atari 600/800 (K7), CBM 64 (K7), DRAGON 32 (K7), ORIC I (K7), SPECTRUM 48K (K7), VIC 20 (K7), ZX 81 (K7) 248"

HARD AT MACK : Jeu de grimpe. "Le résultat est remarquable" (TILT Juillet 84). Pour Atari 600/800 (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) 480"

MISTER WIMPY : La meilleure version du célèbre jeu d'arcade Burger time. Pour CBM 64 (K7), ORIC/ATMOS 48K (K7), SPECTRUM 48K (K7) 120"

JAMES BOND 007 : Pour Atari 600/800 (C), CBM 64 (C) 450"

DIMENSION X : Extraordinaire jeu 3-D. "Un nouveau coup de maître pour SYNAPSE" (TILT Juin 84). Pour Atari 600/800 (K7, D) 360"

HARRIER ATTACK : Pour CBM 64 (K7), Oric/Atmos 48K (K7), Spectrum 48K (K7) 90"

SCUBA DIVE : Devenez pêcheur de perles. "Ce jeu est servi par des graphismes et une animation tout à fait remarquable" (TILT Mai 84). (K7) 118"

LODE RUNNER : Le roi des jeux d'escalade. A avoir en priorité. Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (C, D), VIC 20 (C) 360"

QUEST FOR TRES : Une nouvelle référence en animation. Sauvez-vous aider BC'S l'homme des cavernes à accomplir son voyage ? Pour Apple (D), Atari 600/800 (C), CBM 64 (C), Coleco (C) 410"

ZAIXON : La référence en animation 3D. Pour Apple (D), Atari 800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) 360"

PIMBALL CONSTRUCTION SET : Générateur de flippers. Un must ! Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) 440"

ASTROCHASE : Enfin en France un des plus beaux jeux jamais conçu pour micro. Pour Atari 800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) 360"

DINO EGGS : "Meilleur que le très populaire MINER 2048'er." (CREATIVE COMPUTING Avril 84) Pour Apple (D), Atari (D), CBM 64 (D), IBM PC (D) 390"

FLAK : La version du fameux jeu XEVIOUS translaté sur ordinateur. Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) 360"

MISSION DELTA : Pour Oric/Atmos (K7) 110"

INTERCEPTEUR COBALT : Pour Spectrum 48K (K7) 110"

SOLO FLIGHT : Le meilleur rapport qualité-prix du marché. Pour Atari 800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) 248"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

HES GAME 84 : Les jeux olympiques comme si vous y étiez ! Remarquable. Pour Apple (D), CBM (D) 390"

POLE POSITION : La Course de voitures avec un grand "C" enfin disponible pour votre micro. Pour Apple (D), Atari (D), CBM 64 (C), TI 99/4A (C), IBM PC (D) 390"

QUEST FOR TRES : Une nouvelle référence en animation. Sauvez-vous aider BC'S l'homme des cavernes à accomplir son voyage ? Pour Apple (D), Atari 600/800 (C), CBM 64 (C), Coleco (C) 410"

ZAIXON : La référence en animation 3D. Pour Apple (D), Atari 800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) 360"

PIMBALL CONSTRUCTION SET : Générateur de flippers. Un must ! Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) 440"

ASTROCHASE : Enfin en France un des plus beaux jeux jamais conçu pour micro. Pour Atari 800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) 360"

DINO EGGS : "Meilleur que le très populaire MINER 2048'er." (CREATIVE COMPUTING Avril 84) Pour Apple (D), Atari (D), CBM 64 (D), IBM PC (D) 390"

FLAK : La version du fameux jeu XEVIOUS translaté sur ordinateur. Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) 360"

MISSION DELTA : Pour Oric/Atmos (K7) 110"

INTERCEPTEUR COBALT : Pour Spectrum 48K (K7) 110"

SOLO FLIGHT : Le meilleur rapport qualité-prix du marché. Pour Atari 800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) 248"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

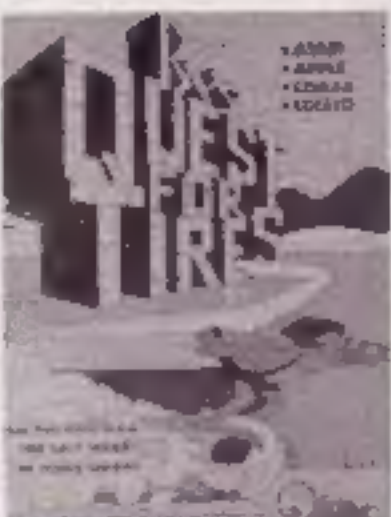
DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"



QUEST FOR TRES : Une nouvelle référence en animation. Sauvez-vous aider BC'S l'homme des cavernes à accomplir son voyage ? Pour Apple (D), Atari 600/800 (C), CBM 64 (C), Coleco (C) 410"

ZAIXON : La référence en animation 3D. Pour Apple (D), Atari 800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) 360"

PIMBALL CONSTRUCTION SET : Générateur de flippers. Un must ! Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) 440"

ASTROCHASE : Enfin en France un des plus beaux jeux jamais conçu pour micro. Pour Atari 800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) 360"

DINO EGGS : "Meilleur que le très populaire MINER 2048'er." (CREATIVE COMPUTING Avril 84) Pour Apple (D), Atari (D), CBM 64 (D), IBM PC (D) 390"

FLAK : La version du fameux jeu XEVIOUS translaté sur ordinateur. Pour Apple (D), Atari 800 (D), CBM 64 (D) 360"

MISSION DELTA : Pour Oric/Atmos (K7) 110"

INTERCEPTEUR COBALT : Pour Spectrum 48K (K7) 110"

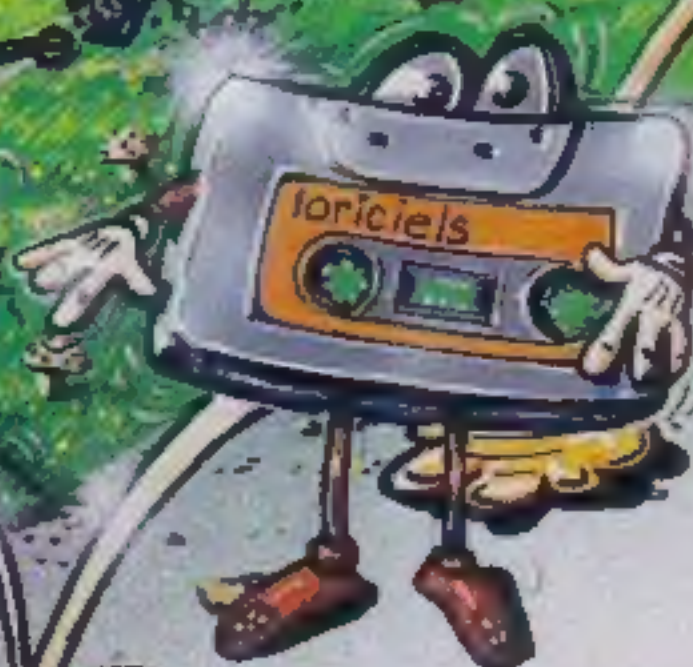
SOLO FLIGHT : Le meilleur rapport qualité-prix du marché. Pour Atari 800 (K7, D), CBM 64 (K7, D) 248"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas (C) 290"

RENTREE TONIQUE POUR VOTRE MICRO!!

20 nouveaux softs super vitaminés



ORIC 1 / ATMOS



SUPER JEEP

Lors d'une patrouille lunaire, à bord de votre super jeep, vous allez tomber nez à nez avec des envahisseurs et autres créatures. Au-dessus de vous, des vaisseaux spatiaux passent et repassent, en largant des bombes et autres engins meurtriers. Mais, s'il n'y avait qu'eux! De gros rochers, posés là comme par un fait exprès, vous barrent la route; il faut donc non seulement parer aux coups des envahisseurs, mais aussi éviter ces gros rochers en leur tirant dessus grâce à votre laser horizontal, tandis que votre laser vertical s'acharnera sur ces O.V.N.I.

Rochers, crevasses, tout pour désespérer de la victoire finale.

De très belles surprises vous attendent. Jeu d'arcades d'un réalisme saisissant!



☐ Détruire les gros rochers, sauter au-dessus des crevasses et ne pas se laisser surprendre par le tir des soucoupes ennemies, là sont les difficultés de ce tableau.



☐ Sur un pont de fortune, encombré de tonneaux et au-dessus toujours ces maudites soucoupes qui vous assaillent... Redoublez de prudence, car de nombreux autres obstacles vont se dresser sur votre route!

ORIC 1 / ATMOS



VISION

Un jeu d'observation et de réflexes. A partir de 6 ans.

2 Joueurs: repérez la caractéristique qui différencie 2 groupes d'objets.

Premier jeu: reconnaître les couleurs (rouge / bleu)

Deuxième jeu: reconnaître les formes (triangles / quadrilatères)

Il est possible de régler la vitesse du jeu et le volume sonore.

Joueur gauche: flèche gauche.

Joueur droit: flèche droite.

Deux jeux éducatifs avec des graphismes superbes

(un jeu par face de la cassette).



☐ Animation et présentation du jeu; le petit chat LORICIELS est toujours présent.



☐ OUF!... Vous avez eu raison de réagir, c'est un Jocker!

70 programmes pour:

Vous avez écrit des logiciels pour micro ordinateurs
si vous voulez être édité contactez-nous.

Demandez notre
NOUVEAU
CATALOGUE

ORIC 1 - ATMOS - COMMODORE 64
SEGA-YENO - SPECTRUM - ZX 81 - ALICE
VIC 20 - THOMSON MO5 - T07 - T070



loriciels

N°1 DU LOGICIEL FRANÇAIS POUR MICRO FAMILIAUX

160, rue Legendre 75017 PARIS - Tél. (1) 627.43.59 +

DEMANDE DE CATALOGUE

TILT oct 84

Joindre 2 timbres à 2,10 F pour participation aux frais d'envoi

NOM _____ PRENOM _____

ADRESSE _____

VILLE _____ C.P. _____ TEL. _____

Si vous désirez recevoir gratuitement l'Auto-collant LORICIELS, cochez la case ci-contre ☐

TUBES



mes des cavernes semblent vivre en harmonie avec des dinosaures, au moins quand il s'agit de défendre le très cher oiseau. Ils vous pourchassent avec féroce, et votre vie ne tient souvent qu'à un fil. Le plus sûr moyen de défense est la fuite, quand elle est possible. Votre lampe de poche superpuissante les aveugle un instant, mais ce n'est que partie remise.

Seuls les œufs de l'oiseau donnent le pouvoir, pendant quelques secondes, de vaincre dinosaures et hommes des cavernes. Si le premier tableau est assez simple, l'exploration se complique dans les deux

Roc'n Rope un jeu réussi, auquel on peut jouer seul ou à deux, avec quatre niveaux de difficulté. (Cartouche Coleco pour console Coleco)

Type : action

Intérêt : ★★★★★

Graphisme : ★★★★★

Bruitage : ★★★★★

Prix : 360 F environ

BUMBLEBEE

Bzzz !

Une abeille quitte sa ruche pour aller butiner des fleurs. Tâche difficile, surtout lorsque des araignées, des grenouilles la guettent, prêtes à bondir sur elle à la moindre erreur d'inattention. Mais avec un peu de chance, tout se passe bien et vous vous dites : amusant mais pas passionnant. Vous essayez maintenant de refaire la même chose mais, au lieu d'utiliser un joystick, vous entrez vos instructions par l'intermé-

diaire du clavier. Vous indiquez ainsi à votre abeille de voler de dix cases vers le nord puis de cinq vers l'est et ainsi de suite jusqu'à ce qu'elle ait butiné toutes les fleurs et soit de retour à sa ruche. Vous avez ainsi réalisé votre propre programme et peut-être votre premier programme. Puis les obstacles apparaissent ; des murs vous obligent à des manœuvres compliquées, des obstacles apparaissent puis disparaissent et il faut utiliser des instructions du type « Si la route est libre alors passe ; sinon attends... » et vous découvrez peu à peu la mentalité de votre ordinateur, ou du moins sa façon de raisonner. Et, à cet égard, *Bumblebee* est excellent. Tous ceux à qui l'ordinateur semble mystérieux devraient y jouer ; il prouve en effet de la manière la plus plaisante qui soit, sans jamais poser de questions directes comme la plupart des logiciels éducatifs, qu'un ordinateur raisonne de façon simple. Vous voilà tout à coup dans la peau de Monsieur Jourdain faisant de la prose sans le savoir : vous programmez sans vous en apercevoir... (Disquette Créative Software pour Commodore 64).

Type : éducatif

Intérêt : ★★★★★

Graphisme : ★★★★★

Bruitage : ★★★★★

Prix : 240 F environ

LANCELOT

Au fil de l'épée

Ce n'est pas vraiment le Lancelot de l'histoire mais un jeu d'aventure inspiré par le fameux chevalier. Notre vaillant héros revêtu pour la circonstance d'un costume de mousquetaire part à la conquête du Graal ou plutôt des Graal. Casqué, botté et armé d'une simple épée, il devra affronter



suivants. Les défenseurs de l'oiseau se font plus dangereux, il faut utiliser une sorte d'ascenseur qui inverse le sens de la marche sans prévenir, puis éviter une cascade d'eau glacée...

Si les dangers sont multiples, l'aventure n'en est que plus palpitante. Les tableaux sont peu nombreux (trois), mais ils offrent en réalité de multiples situations qui font de



une horde de monstres lancés à sa poursuite. L'immense herse de la forteresse se referme lentement derrière lui. Il ne pourra désormais plus compter que sur lui-même et sur ses cinq petits amis les nains. Le scanner, à gauche de l'écran, vous indique la répartition des soixante quatre salles du château, disposées par groupes de huit sur huit étages. Pour passer d'un étage à



l'autre, à vous de découvrir les trappes et comme une trappe doit être ouverte ou fermée... Ne perdez pas de vue les cinq nains qui vous conduiront vers les Graal et vous indiqueront la présence des monstres. A gauche de l'écran, un cœur se met à battre dès que vous approchez d'une créature maléfique. Si en l'absence de tout danger le cœur continue à battre, c'est que le Graal n'est pas loin. Dans ce cas ne tergiversez pas et envoyez votre nain en reconnaissance. Il s'emparera du Graal que vous n'aurez plus qu'à récupérer ensuite en coin-

çant votre ami dans la pièce voisine. Mais méfiez-vous, les nains sont mortels, et le temps joue contre vous. Évitez si possible les combats hasardeux, enfin essayez... (Cassette audio Sprites pour Oric 1 et Atmos.)

Type : aventure
Intérêt : ★★★★★
Graphisme : ★★★★★
Bruitage : ★★★
Prix : 155 F environ

ZENJI

Un cas désespéré ?

Imaginez un labyrinthe dont les intersections peuvent se désolidariser et tourner sur elles-mêmes, créant ainsi de nouveaux passages, en coupant d'autres. Au centre de cet entrelac de voies, un pôle magnétique diffuse de l'énergie qui s'écoulerait dans le labyrinthe entier si toutes les communications étaient établies. Vous avez deviné : votre rôle consistera à courir vers toutes les zones non irriguées pour tenter, en modifiant les circuits de passage de l'énergie, de les mettre en contact avec le centre

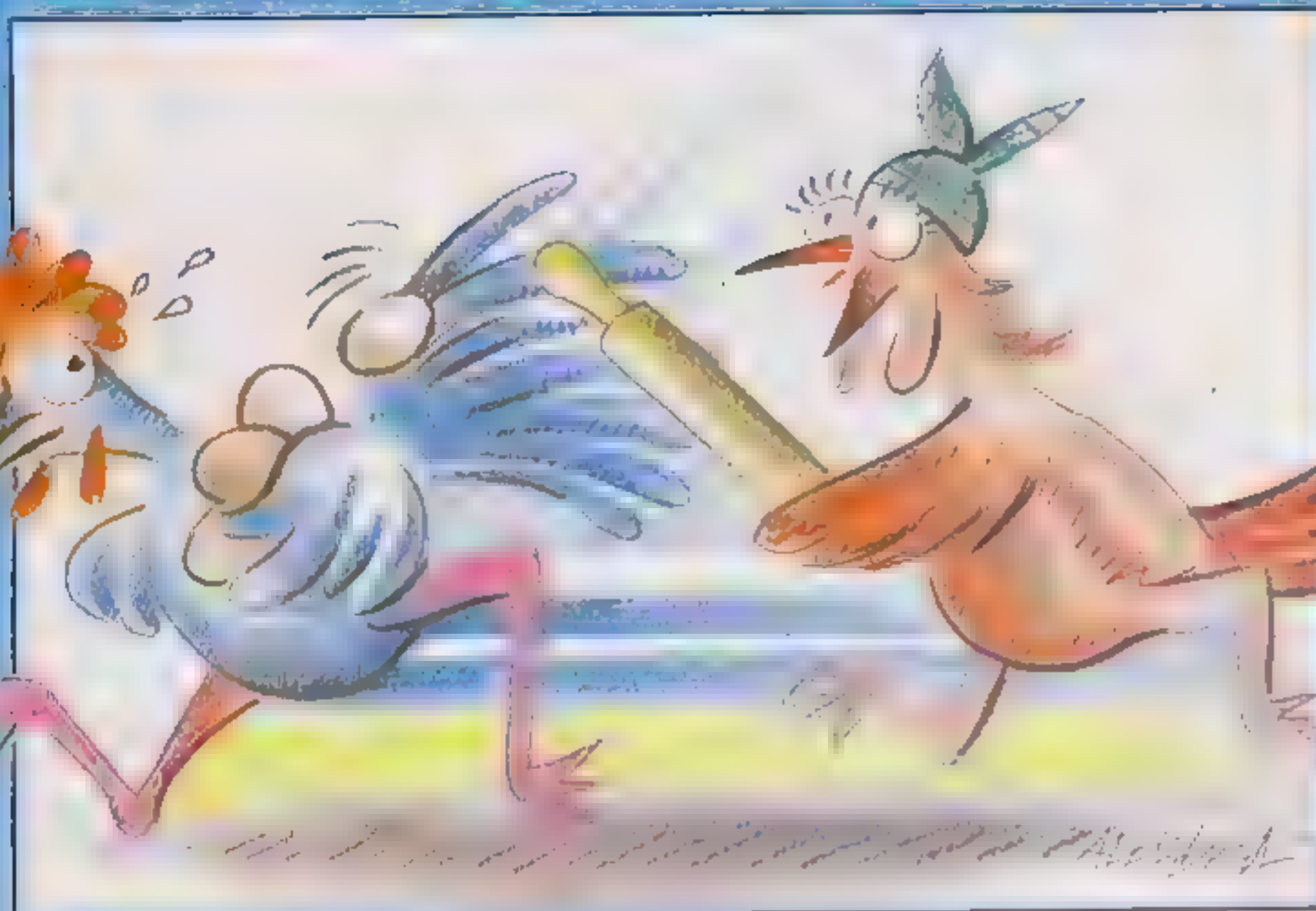


vital. Temps limité, ennemis à éviter, champ de jeu qui croît régulièrement en cas de succès, Zenji séduira tous les amateurs de logique et de réflexions ; et n'oubliez pas : même dans les cas les plus désespérés il y a une solution. Il suffit de la trouver... (Cartouche Activision pour console Colecovision).

Type : action et réflexion
Intérêt : ★★★★★
Graphisme : ★★
Bruitage : ★★
Prix : 350 F environ



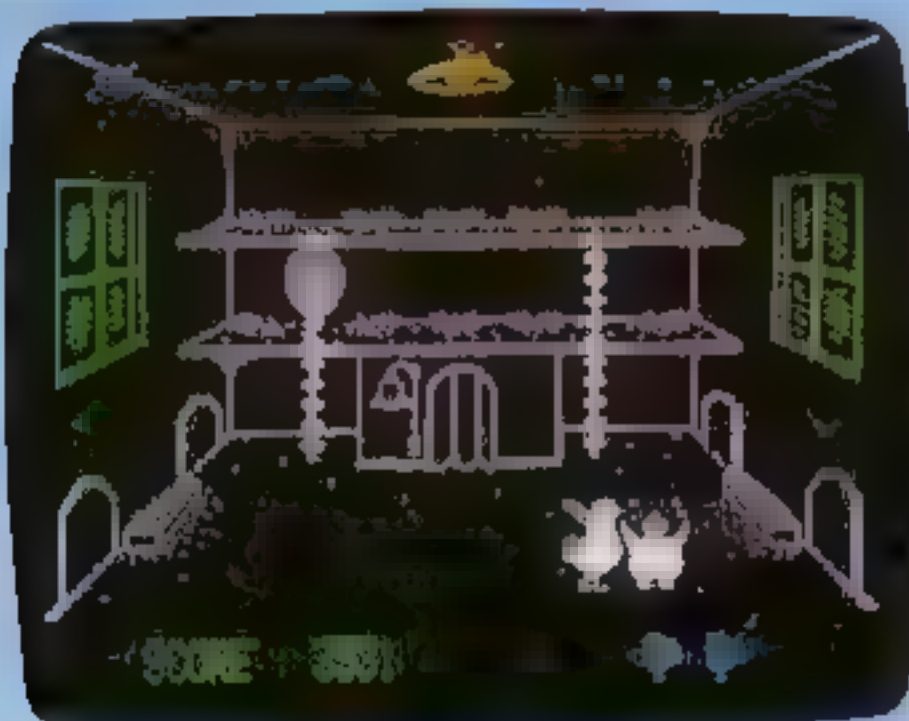
Sautez vite en pages 64, 65!



GATEWAY OF APSHAI

Sept minutes par étage

Moitié jeu d'action, moitié jeu d'aventure, ce logiciel est plein d'inattendus et de surprises. Vous faites évoluer un petit bonhomme à l'aide d'une manette de jeu dans un gigantesque labyrinthe. Vous êtes enfermé dans une sorte de forteresse composée de seize donjons dotés chacun de cinquante pièces. Vous pourrez choisir l'un des huit niveaux de jeu, ce qui vous donne plus de six mille quatre cents pièces différentes, de quoi perdre la tête. Un bon conseil, commencez par les premiers niveaux sinon les difficultés seraient trop grandes. A partir de la seconde où vous pénétrez dans ce labyrinthe, vous devrez faire preuve de réflexes et de réflexions. Il faut ramasser en moins de sept minutes tous les objets précieux se trouvant à l'étage. Sans oublier d'éviter les dangereuses trappes, et de vous perdre dans la forteresse. Lorsque vous rencontrez les chiens hargneux, saisissez une épée puis donnez-leur un bon



COCK'IN

Coq en stock

La vie de coq n'est pas tous les jours rose ! Le roi du poulailler doit aller féconder les poules, pour leur permettre de pondre des œufs d'où des poussins éclore, protéger ces œufs des intrus qui cherchent à les manger (hérisson, rat, belette, serpent) sans oublier de se nourrir, car toutes ces activités sont fort épuisantes.

Et notre pauvre coq ne vient pas à bout de ses nombreuses activités, et laisse gober le dernier œuf, la poule sortira furieuse, un rouleau à pâtisserie à la main, et s'en servira énergiquement...

Cock'in, dont le thème est original et amusant, demande des qualités de tactique : il faut savoir doser les différentes activités de notre coq. S'il ne picore pas assez, il s'affaiblit et se déplace de plus en plus lentement, ce qui le rend totalement inefficace. Mais il faut également chasser les animaux nuisibles qui sont de plus en plus rapides et rusés au cours du jeu, sans oublier de rendre visite à la poule, car un œuf doit toujours se trouver en incubation. Heureuse-

ment, pour faciliter les manipulations, plusieurs ensembles de touches sont proposés pour les quatre directions. Accompagné d'une musique qui ponctue les différentes activités du coq et les arrivées des animaux, Cock'in est un jeu amusant, avec un graphisme de très bonne cuvée. (Cassette Prism pour Oric 1 et Atmos.)

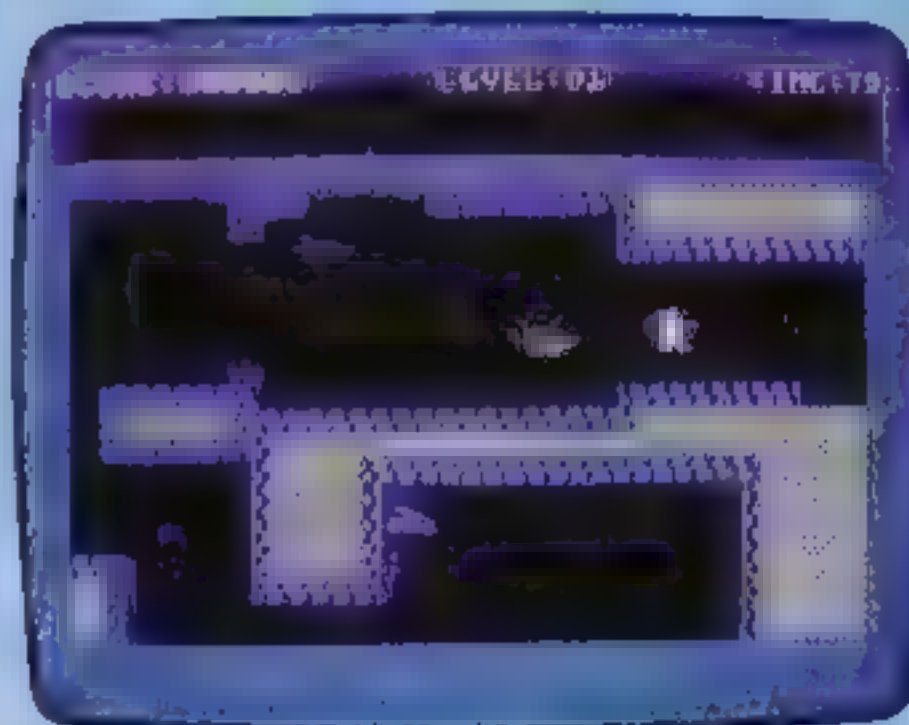
Type : action et tactique

Intérêt : ★★★★★

Graphisme : ★★★★★

Bruitage : ★★★★★

Prix : 95 F environ



coup sur la tête avant qu'ils ne vous mordent. N'oubliez jamais que votre temps est compté, il faut faire vite, sinon vous n'arriverez pas à récupérer tous les objets. Ce logiciel ludique est d'excellente qualité, il vous permettra de passer d'agréables moments de détente. Encore un détail : ce programme est proposé sur cartouche pour les ludophiles ne possédant pas le lecteur de disquettes. (Cartouche Epyx pour Commodore 64.)

Type : jeu de rôle

Intérêt : ★★★★★

Graphisme : ★★★★★

Bruitage : ★★

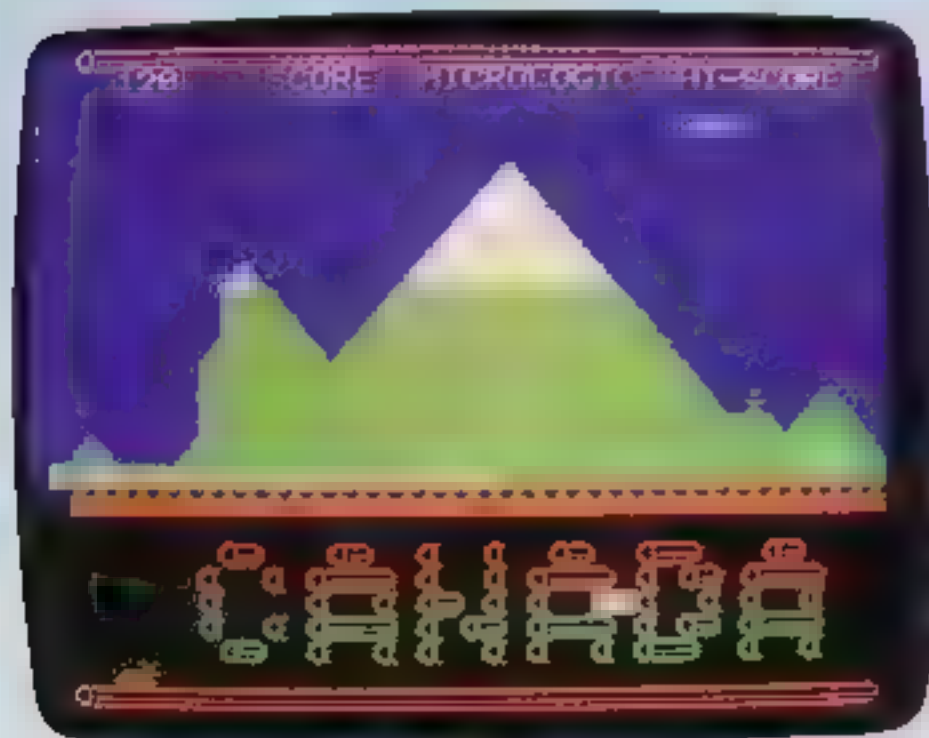
Prix : 430 F environ

CANADA

Les grands espaces

Un jeu pour les amateurs des grands espaces. L'action se déroule dans le grand nord canadien, un pays au climat extrêmement rude que peu d'hommes peuvent supporter. Cependant, vous décidez aujourd'hui de revivre les aventures de ceux qui ont conquis des milliers de miles de terre vierges et hostiles. L'hiver est particulièrement long et les conditions atmosphériques sont particulièrement terribles.

Après vous être procuré l'équipement nécessaire à ce type d'expédition, vous parcourrez les plaines et les collines. Vous marchez depuis quelques jours, quand soudain vous apercevez une immense chaîne montagneuse, si haute que ses sommets se perdent au-dessus des nuages. Elle vous paraît infranchissable, mais vous ne pouvez plus abandonner si près du but. Vous vous approchez du pied de l'un des monts enneigés. Et là, surprise, vous découvrez une rivière. Il n'y a pas d'embarcation dans les parages et il faut faire vite avant la nuit. Vous devrez donc sauter sur les troncs d'arbres qui flottent sur l'eau. Mais attention, ils sont humides et très glissants. Par chance, ils se suivent les uns derrière les autres, ce qui vous évitera de faire de grands et dangereux pas. Si vous tombez à l'eau, le courant vous entraînera vers les chutes. Soyez agile, il en va de votre vie !



Un logiciel original dont la trop grande simplicité graphique ôte un peu de piment à l'action. Le personnage que vous incarnez est petit, si bien qu'on a du mal à le distinguer sur l'écran. L'adaptation de ce jeu au joystick aurait facilité les déplacements de notre héros. (Cassette Soracom pour Oric 1 et Atmos)

Type : action

Intérêt : ★★

Graphisme : ★★

Bruitage : ★★

Prix : 120 F environ



BERING

Baleine en péril

Alerte, des baleiniers sont en vue ! Ils vont pourchasser les pauvres mammifères qui n'ont que très peu de chance de survie. Or, vous incarnez l'une de ces pauvres créatures pourchassées. A vous d'échapper à vos prédateurs. La tâche est ardue car les bateaux se sont beaucoup modernisés depuis le célèbre *Moby Dick*.

Les marins sont équipés de sonars, qui permettent de repérer les masses qui se déplacent sous l'eau. Lorsque la baleine est

détectée, les navires lancent leurs mines sous-marines qui explosent à différentes profondeurs. N'oubliez pas de monter respirer assez régulièrement à la surface de l'eau pour faire le plein d'oxygène. Vous devrez aussi avaler le plus possible de plancton pour vous nourrir et reprendre des forces. Au début du jeu, les navires passent en envoyant des échos sonar ; tant que les bateaux ne reçoivent aucune réponse, la baleine demeure en sécurité. Mais dès qu'un écho la heurte, les bombes commencent à pleuvoir. Pour leur échapper, fuyez le plus loin possible sans oublier que vous êtes bloqué dans une crique.

MYCHESS II sur 48 KTM



Un programme d'échecs sur ordinateur créé par le maître international, David KITTINGER.

Jouer en 3 DIMENSIONS sur votre écran et devenu possible maintenant. Du niveau débutant au grand joueur de championnat. MYCHESS II vous fera passer d'agréables moments.

Avec MYCHESS II, vous pourrez sélectionner votre niveau, revenir en arrière, revoir la partie, lui demander conseil, analyser la partie, jouer avec les blancs ou les noirs, programmer des problèmes, etc., etc., etc.

De plus le programme MYCHESS II dispose d'une bibliothèque de 128 parties célèbres retraçant l'histoire des échecs parties que vous pourrez voir jouer et commenter en intégralité sur votre écran. Depuis des parties de Gréco (Rome 1619) ou bien Ramusai contre Napoléon (Paris 1802) en passant par MORPHY, PILLSBURY, POTEMKIN, KRAMSTOV, WARNER, pour arriver à FISCHER contre RUBINETTI (Palma 1970), KARPOV contre HORT (Moscou 1971), FISCHER contre SPASSKY (Reykjavik 1972), KASPAROV contre ANDERSON (Tilburg 1981), KASPAROV contre PORTISCH. Jusqu'à des parties MACHINE contre HUMAIN. Bonne détente et bon divertissement.

Un jeu DATAMOST compatible sur :

- Commodore CBM
- ATARI série XL
- APPLE II

Commodore est une marque déposée par Commodore Business Machines.
ATARI est une marque déposée par ATARI INC.
APPLE est une marque déposée par APPLE COMPUTER.

IMPORTATEUR ET DISTRIBUTEUR EXCLUSIF EN FRANCE

CL - nousine - 10 - 92010 - 100

Tel : (01) 267.78154

du

Un bon point pour ce logiciel au thème écologique. Cette fois on ne pourra pas reprocher au créateur d'encourager nos mauvais penchants.

Un seul regret, la commande au clavier rend les déplacements incertains (Cassette Dialog Informatique pour Oric 1 et Atmos)

Type : action

Intérêt : ★★★★★

Graphisme : ★★★★★

Bruitage : ★★★

Prix : 120 F environ



vous allez pouvoir participer à toute une série de matchs passionnants. Chaque équipe est composée de cinq joueurs et d'un goal. Vous contrôlez en permanence le joueur qui se trouve le plus près du ballon. Si vous possédez la balle, profitez-en pour vous diriger au plus vite vers les buts opposés. Mais vos adversaires vont tout faire pour tenter de récupérer le ballon. Si vous courez la balle au pied, votre adversaire sera le plus rapide et risque de vous la reprendre rapidement. Vous allez donc devoir dribbler. Vous pouvez aussi envoyer



STRIP POKER

Au bluff

Deux jeunes femmes, Suzie et Melissa, vous proposent une partie de poker. L'enjeu : chaque joueur perdant une manche enlève un de ses vêtements. Rassurez-vous, vos adversaires ne sont pas d'un niveau très élevé et il est relativement facile d'en venir à bout : il suffit la plupart du temps d'y aller au bluff en jouant des grosses sommes. Bref, *Strip Poker* ne consolera pas les amateurs de cartes, pas plus d'ailleurs que ceux qui recherchent les sensations fortes. Seul intérêt d'un jeu comme celui-ci, amuser un instant vos invités d'une soirée (Artworx pour Commodore 64).

Type : simulation

Intérêt : ★★

Graphisme : ★★★

Bruitages : ★★

Prix : 160 F environ

COLORIC

Les couleurs de l'enfer

Un échiquier rempli de cases colorées vous nargue : en joueur rationnel et efficace vous ne pouvez vous satisfaire de cet amas de couleurs disparates. Bondissant de l'une à l'autre, vous allez toutes les repeindre de la même couleur. Ce n'est pas difficile, un tableau de concordance, sur la droite de l'écran, vous donne les codes de transmutations : toutes les couleurs, dès que vous les touchez, se chan-

gent par exemple en rose, toutes sauf une, qui se transforme en noir. Et cette couleur, qui varie au cours de la partie, va vous donner du fil à retordre. Imaginons que le rouge, si vous le touchez, devient noir, vous perdez une vie, vous essayerez donc de ne pas aller sur les cases rouges. Soudain, ce n'est plus le rouge mais le jaune qu'il faut éviter... Commence alors une course contre ■ montre pour éviter les mauvaises cases et sauter sur les bonnes, qui deviennent tout à coup mauvaises... L'enfer ! (Cassette Free Game Plot pour Oric 1 et Atmos).

Type : habileté

Intérêt : ★★★★★

Graphisme : ★★★★★

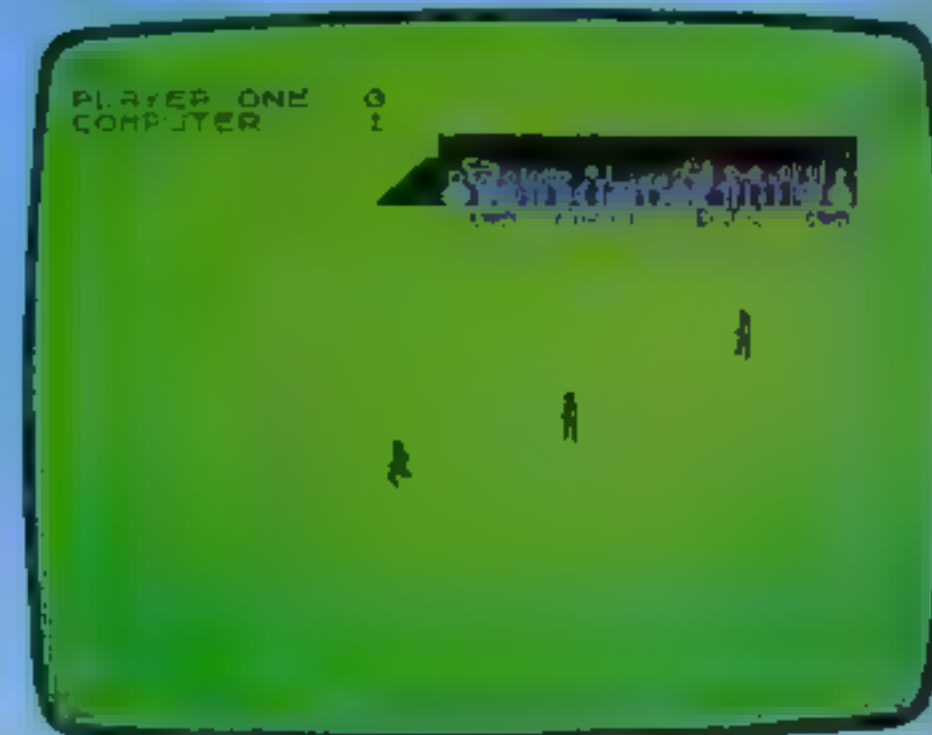
Bruitage : ★★★

Prix : n.c.

WORLD CUP

Marche ou dribble

En dépit de la clôture du championnat d'Europe de football et des jeux olympiques,



le ballon à quelques mètres devant vous et le récupérer dans la foulée. Mais attention à ne pas conduire ainsi la balle dans les pieds de l'adversaire qui en profiterait immédiatement. Enfin, et c'est ■ jeu le plus intelligent, vous pouvez faire des passes à vos partenaires. Mais là aussi, évitez de vous faire intercepter le ballon. Une fois devant les buts, essayez de prendre le goal au dépourvu en dribblant et en tirant au dernier moment. Si vous tirez droit devant vous, vous avez toutes les chances que le goal ne détourne ■ balle en touche et tout serait à recommencer. Vous pouvez soit concourir à deux, soit représenter l'un des outsiders et tenter de battre le pays défendu par l'ordinateur. (Cassette Artic pour Spectrum 48 K.)

Type : simulation sportive

Intérêt : ★★★★★

Graphisme : ★★★★★

Bruitage : ★★★

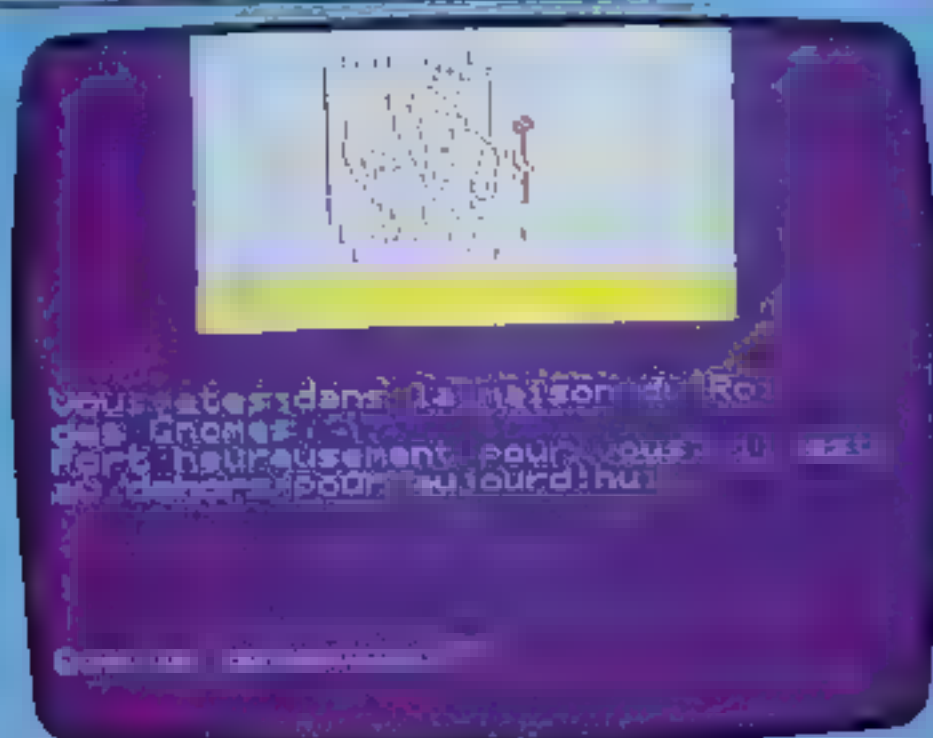
Prix : 100 F environ

MATCH POINT

Deux sets partout

Match Point, nouveau jeu de tennis pour ZX Spectrum, se place résolument au niveau des meilleurs, toutes machines confondues. Le graphisme est exemplaire. Tout y est. Les spectateurs et le tableau d'affichage bien sûr, mais également l'arbitre juché sur sa chaise, les bancs réservés aux joueurs, sur lesquels ces derniers vien-





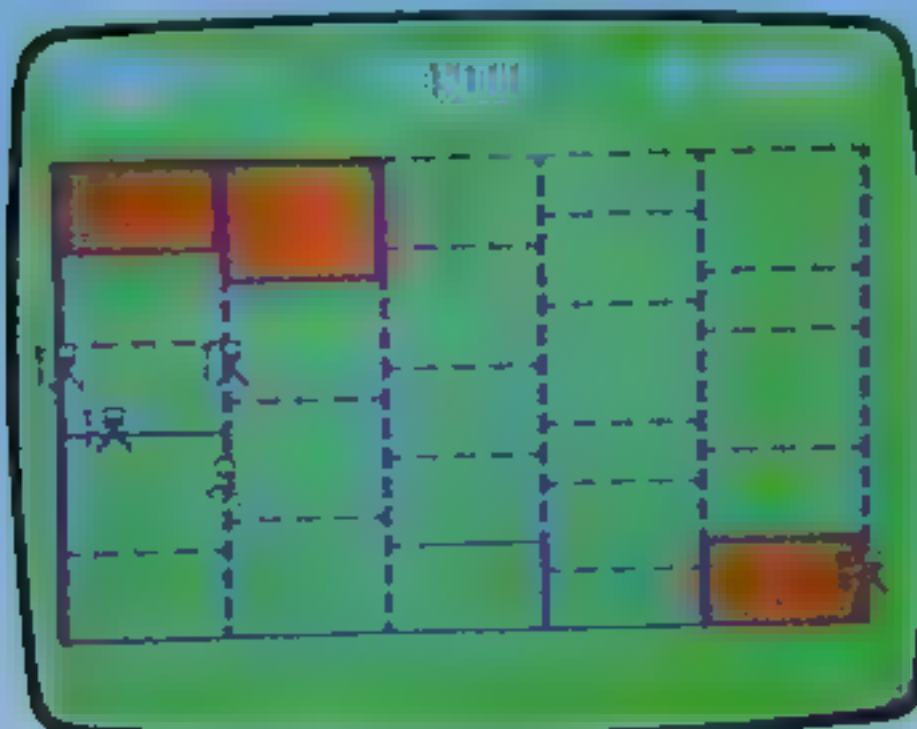
Le trésor du pirate : six instructions seulement, Nord, Ouest, Sud, Est, Haut, Bas, pour retrouver le trésor caché dans un labyrinthe. (K7 Free Game Biot pour Oric 1 et Atmos. Prix : 105 F. Intérêt : ★★★)



Loco : votre vieille locomotive à vapeur affronte wagons piégés et bombes. Un pur jeu de réflexes au graphisme fort intéressant. (K7 Alligata pour Commodore 64. Prix : n.c. Intérêt : ★★)



Mission Alphan : allez bombarder les installations ennemies au péril de votre vie et revenez sain et sauf bien sûr. (K7 Continentale Software pour MTX 500 et 512. Prix : 100 F. Intérêt : ★★★)



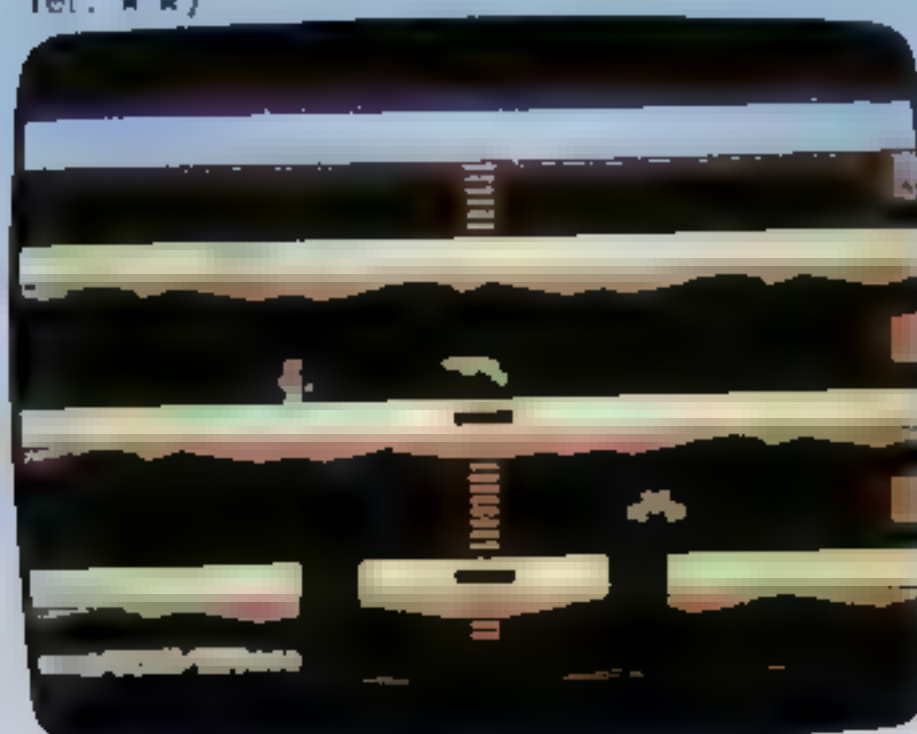
Pesky Painter : remplissez de couleur les différentes cases d'un tableau en évitant vos poursuivants. Un classique. (K7 Runsoft pour Commodore 64. Prix : 99 F. Intérêt : ★★)



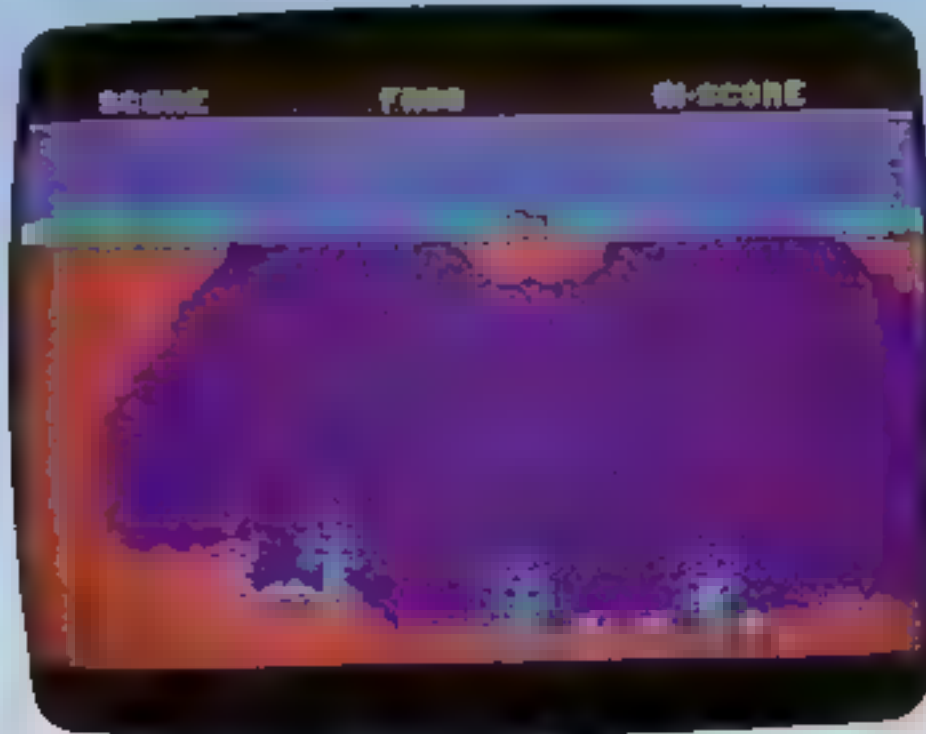
Petch : votre pingouin à fort à faire pour écraser ses adversaires à coup de glaçons tout en rassemblant des diamants. (K7 Runsoft pour Commodore 64. Prix : 130 F. Intérêt : ★★★★★)



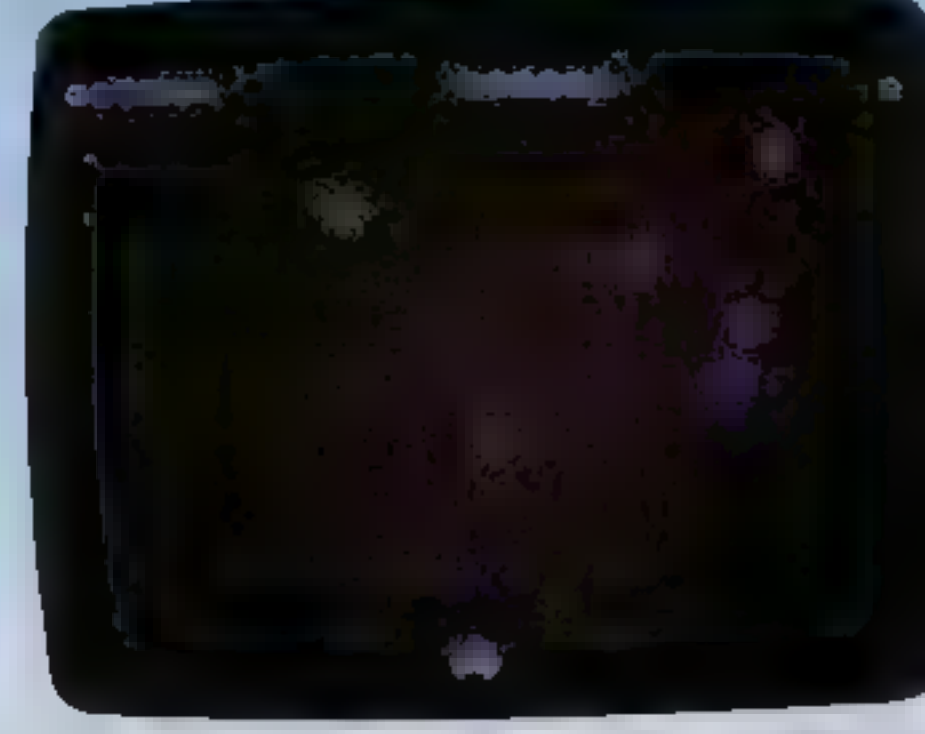
Eyed : parcourez les cafés pour boire un maximum de bière. Attention de ne pas vous faire écraser en sortant. Un verre ça va... (K7 Automata pour Spectrum 48 K. Prix : 95 F. Intérêt : ★★★)



Pitfall : plongez dans les arcanes d'un monde souterrain effrayant en compagnie de Pitfall Harry. Un best ! (Cartouche Activision pour console Colecovision. Prix : 350 F. Intérêt : ★★★★★)



Savage Fond : pour devenir le roi de l'élevage de grenouilles, faites prospérer les têtards d'une mare à coup de vers et d'amibes. (K7 Starcade pour Commodore 64. Prix : n.c. Intérêt : ★★★★★)



Star Warrior : une nouvelle version du célèbre jeu *Envahisseurs*. Le graphisme de *Star Warrior* reste assez simple. (K7 Vision pour Spectrum 48 K. Prix : 95 F. Intérêt : ★★★)



Starwars : du film prestigieux de Georges Lucas, cette cartouche ne retient que l'aspect le plus simpliste : feu, feu, feu... (Cartouche Parker pour Commodore 64. Prix : n.c. Intérêt : ★★★)



Styx : un remake de *Demon Attack* d'Imagic qui à l'époque de son lancement suscita l'enthousiasme des joueurs. (K7 No Man's Land pour Oric 1 et Atmos. Prix : 120 F. Intérêt : ★★★★★)



Way Out : arrivez-vous à sortir à temps de cet angoissant labyrinthe en trois dimensions. A déconseiller absolument aux nerveux et aux claustrophobes. (Disquette Sirius pour Apple II. Prix : 466 F. Intérêt : ★★★★★)

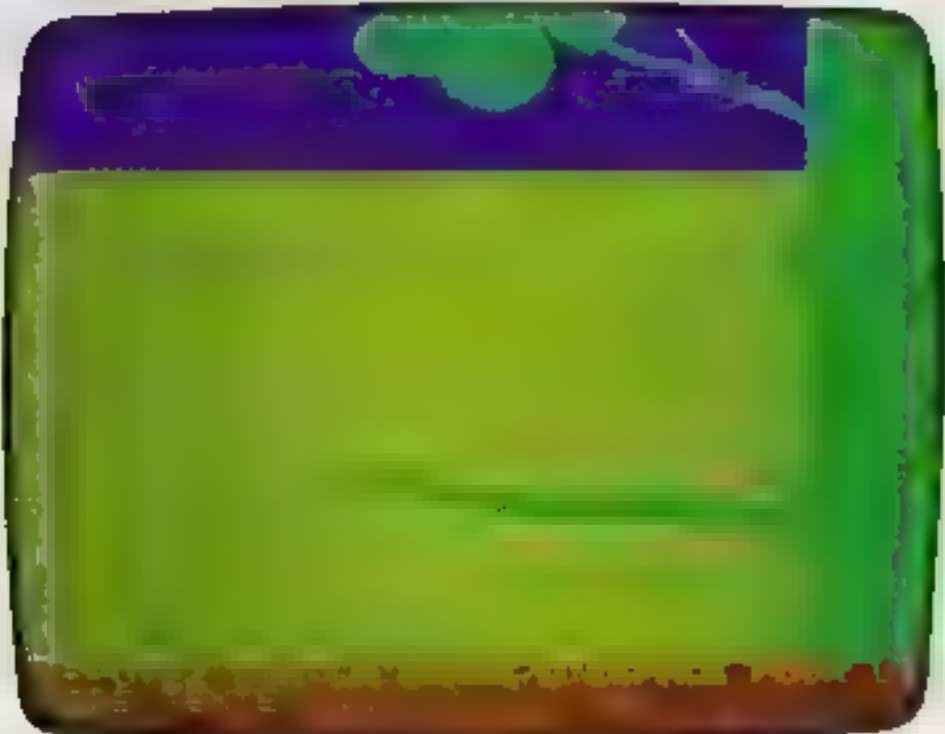
WAIDOR

LE CHÂTEAU DE TOUS LES DANGERS

Les meilleurs jeux d'aventure arrivent en version française !
Auréolé de sa première place au grand prix international du logiciel d'aventure,
Waydor, conçu par IMS Software pour Oric 1 et Atmos, nous entraîne
dans le dédale d'un pays mystérieux où le danger
est omniprésent. Mais l'enjeu est de taille...



Un château fort aux remparts sinistres



Grimpez donc aux arbres !



La forge est un arrêt obligatoire...

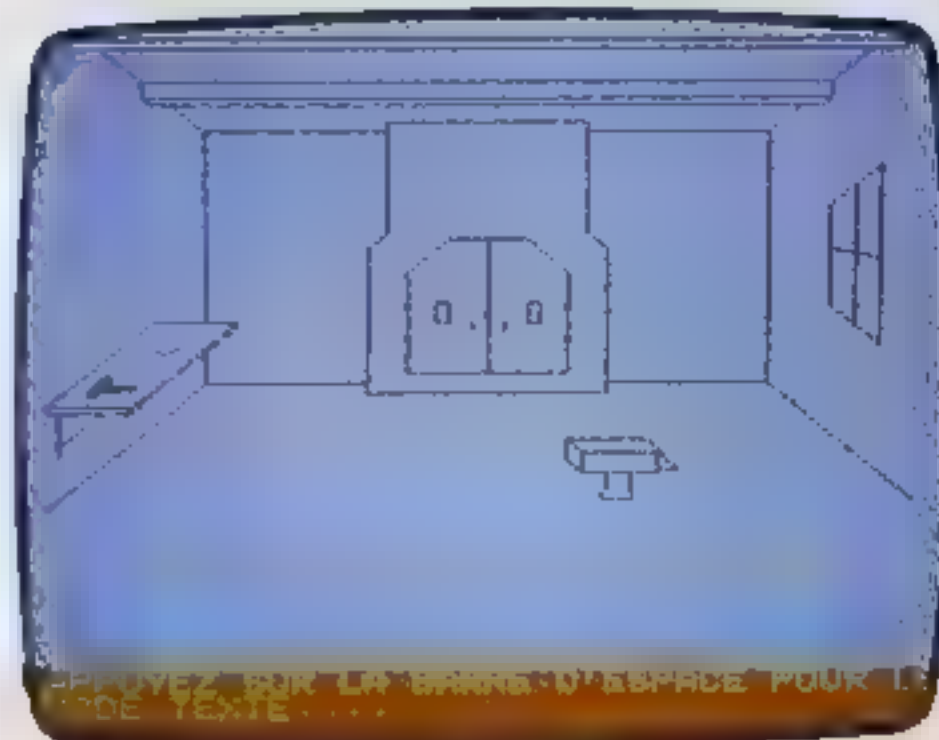
A l'orée de la grande forêt apparaît Waydor : un petit village que domine un château fort dont les remparts d'un sinistre gris tombent dans l'eau sale de ses douves. Une construction austère et puissante, dont la vue seule provoque le frisson.

Il faudra bien surmonter sa peur et tenter de pénétrer dans la forteresse pour avoir quelque chance de découvrir les huit trésors cachés de Waydor.

Ce jeu de rôle pour Oric 1 et Atmos est entièrement en français, ce qui facilite la tâche des intrépides chercheurs de trésors. Il est agrémenté d'un graphisme assez simple mais réussi, qui n'apporte pas par lui-même d'informations — les détails sont donnés par le mode texte — mais qui rend le jeu beaucoup plus agréable.

Comme pour tout jeu de rôle qui se respecte, les indications données sont réduites au strict minimum, à savoir trois ou quatre instructions. Découvrir le vocabulaire accepté ne sera pas le moindre travail. Mieux vaut jongler avec les synonymes... Préliminaire obligatoire : reconnaître le terrain et dresser l'inventaire de tous les objets disponibles, dont plusieurs vont se révéler rapidement indispensables. Comment visiter des grottes, utiliser un passage secret ou avoir la plus petite chance de sortir vivant d'un labyrinthe si l'on n'a pas emmené avec soi une lampe que l'on n'aura pas oublié de remplir de pétrole ? La visite de certains lieux se montre particulièrement périlleuse, comme par exemple la crypte de la chapelle, dans laquelle rôde un vampire qui vous sautera au cou dès la première occasion. Dommage, car elle recèle des objets bien tentants. Une consolation : la deuxième crypte est accessible également par le labyrinthe. Mais attention, pour se repérer dans ce dédale de salles, il faut un certain entraînement.

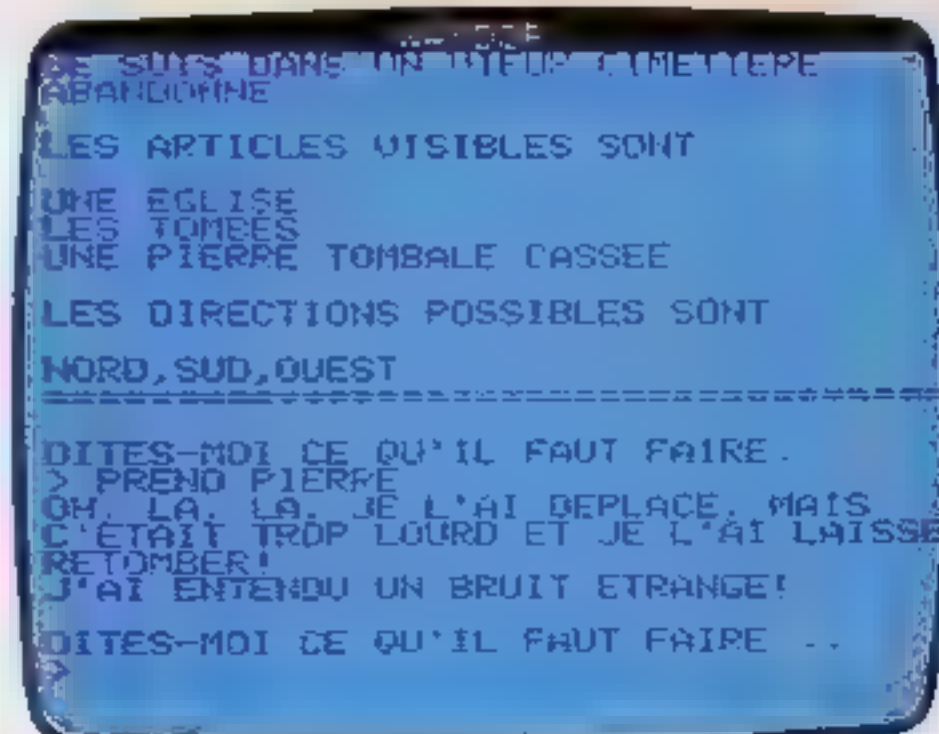
Les premiers efforts tendront à trouver le moyen d'entrer dans le château. Des dons de bricoleur seront fort utiles pour fabriquer



...car tous les objets sont utiles



Dans l'atelier, le coffre est fermé à clé



Ce bruit étrange est le signe d'une découverte





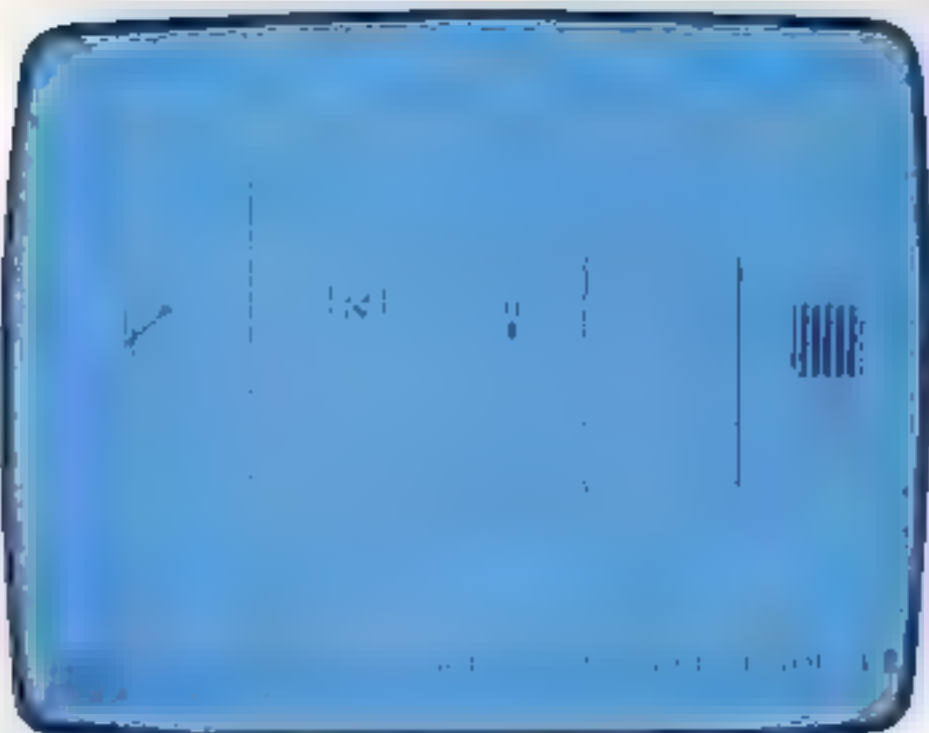
Brr... ! Le décor n'est pas très engageant. Cette salle ne présente pourtant pas de danger particulier. Allez de l'avant !



Un passage secret presque « civilisé » et la grille, fermée à clé, ne devrait pas vous résister longtemps.



Les grottes recèlent parfois des objets indispensables à la poursuite de la quête. A condition de pouvoir les en sortir !



La salle de garde est surveillée par un soldat à l'allure fort peu engageante. Il faut pourtant tirer le levier.

avec les moyens du bord les objets indispensables. Un marteau, quelques clous et des planches sont parfois d'un grand secours ! N'oubliez pas non plus que les cimetières peuvent livrer des secrets, à condition de savoir lire les phrases énigmatiques gravées sur les pierres tombales. La curiosité n'est pas toujours un vilain défaut, et grimper aux arbres un simple amusement. Il va sans dire que sans clés, bien des portes restent désespérément closes...

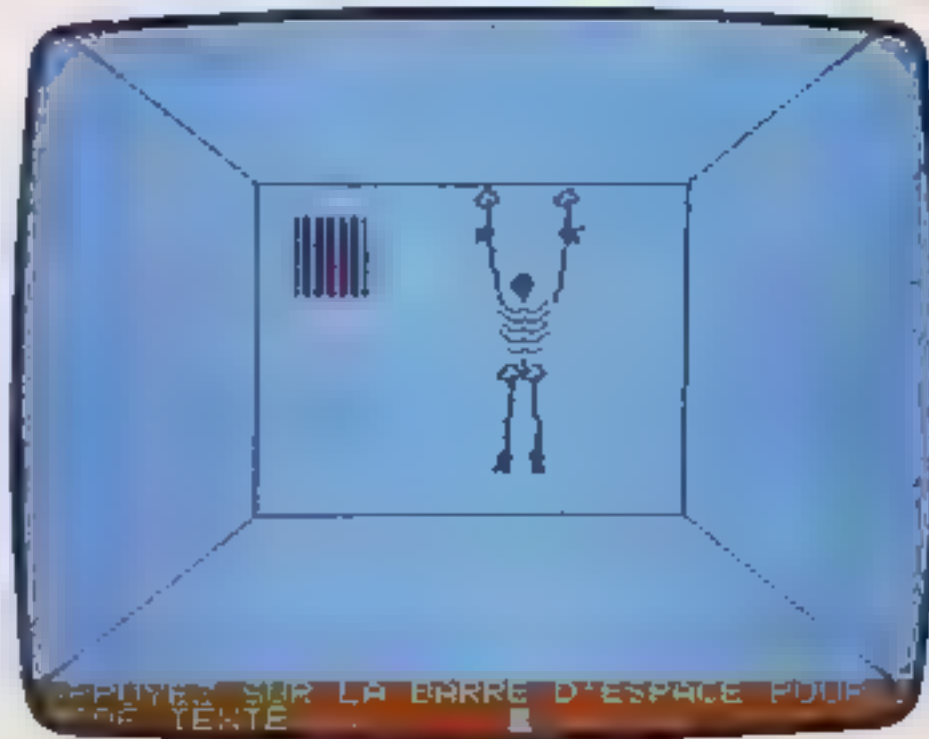
L'énigme du lit encore tiède

Dans la première partie du jeu, vous ne rencontrerez âme qui vive. Vous pourrez entrer à loisir dans la forge, la baraque du bûcheron ou dans l'atelier. Il est inutile de chercher à ouvrir à tout prix une grille dont la serrure est invisible, mais beaucoup plus efficace de chercher à atteindre cette même grille par son autre côté, en utilisant le passage secret que vous n'aurez pas manqué de découvrir facilement. Trouver l'entrée du château de Waydor exige une bonne préparation. Hélas ! La joie d'accéder enfin dans les premières salles est immédiatement tempérée par la rencontre, dès la salle de garde, d'une sentinelle à l'allure patibulaire et d'humeur méchante. La qualité de son armement empêche toute attaque et il se refuse obstinément à tirer sur un levier, ou à ouvrir des portes. Heureusement, vous ne tarderez pas à trouver le point faible de ce soldat : la cupidité. Achetez-le, et la voie sera libre. Ce n'est qu'ensuite qu'il sera possible de chercher à percer le secret du mécanisme baissant le pont-levis, lequel permettra d'aller chercher tous les objets que l'on aura pris soin d'accumuler de l'autre côté des douves.

Car la quête des trésors ne fait en réalité que commencer. Le château n'a pas fini de révéler ses dangers et de susciter de nouvelles énigmes. Qui a dormi dans le lit encore tiède ? Comment décrocher l'échelle de corde dont l'utilité est évidente mais qui est hors d'atteinte ? Que faire de la ceinture de chasteté... ? Trouver des réponses à toutes les questions qui surgissent exige toujours du temps. Pour réaliser un pas en avant dans l'aventure, il faut souvent rassembler des objets trouvés à des endroits fort différents. Et comme le nombre d'objets que l'on peut porter est très limité, on se trouve continuellement confronté à des choix difficiles. Que prendre, que donner, que garder ?

Le « sel » de Waydor vient justement de l'accumulation de ce genre de casse-têtes. L'« action » y est en revanche beaucoup plus limitée. Waydor est un jeu de rôle classique et compliqué à souhait. L'acharnement, que vous ne manquerez pas de déployer, suffira amplement à vous faire perdre le sommeil.

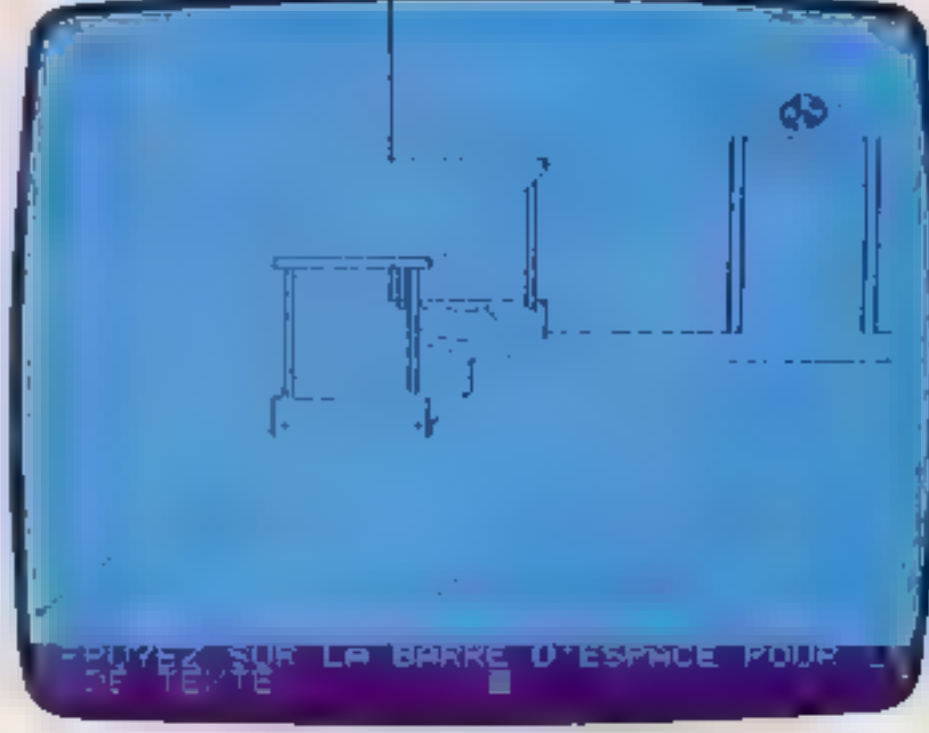
Patrice DESMEDT



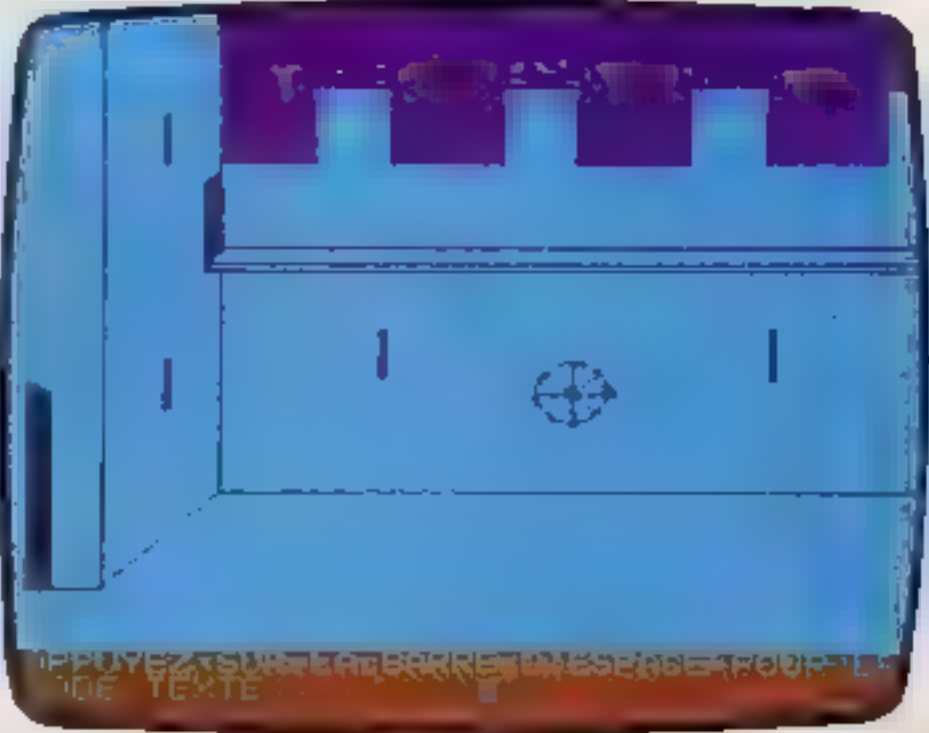
La découverte du château est pleine d'imprévus. Voici une rencontre qui prend la valeur d'un terrible avertissement.



La cuisine, dans laquelle vous risquez d'apprendre bien vite que la curiosité peut parfois se révéler fort dangereuse.



Le château est habité : ce lit défait le prouve. Mais que faire de la ceinture de chasteté qui traîne à côté ?



La cour du château. N'omettez aucun détail et persévérez dans vos recherches et vos tentatives. Cet endroit est important.

LE JEU ELECTRONIQUE

**STOCK LIMITÉ
CRAYON OPTIQUE
VECTREX
490 F**

CASIO :

CASIO PT 30	2 980 F
CASIO MT 45	1 450 F
CASIO MT 800	3 890 F

L'ESPACE MICRO

ATMOS	2 480 F
COMMODORE 64 PAL	2 990 F
HECTOR 2 HR	4 390 F
HECTOR HRX	4 950 F
ATARI 600 XL-PAL	1 599 F
ATARI 800 XL-PAL	2 199 F
SINCLAIR ZX 81	580 F
SPECTRUM	1 990 F
ADAM	8 500 F

EPYX COMPATIBLE ATARI ET COMMODORE 64

Cartouche PITSTOP	490 F
Cartouche JUMPMAN JR	490 F
Cartouche GATEWAY TO APSHAI	490 F
Cassette TEMPLE OF APSHAI	350 F
Cassette JUMPMAN	350 F
Cassette CRUSH, CRUMBLE AND CHOMP	350 F

ATARI

LECTEUR DE DISQUETTE	2 899 F
LECTEUR DE CASSETTE	449 F
IMPRIMANTE 4 COULEURS	899 F
IMPRIMANTE COURRIER	1 399 F
TOUCH TABLETTE	649 F

PÉRIPHÉRIQUES

FVP 80 SECAM POUR ATARI 600 XL, 800 XL, COMMODORE 64	590 F
--	-------

GUIDE DES ROBOTS FAMILIAUX	99 F
----------------------------	------

Offre valable dans la limite
des stocks jusqu'au 10.11.84

PROMOTION SUR JEUX VIDÉO ET CARTOUCHES :

CONSOLE	
CBS COLECOVISION	1 550 F
CONSOLE INTELLIVISION	900 F
CONSOLE ATARI 2600	699 F
EXTENSION MEMOIRE 16 K	
PHILIPS G 7400	1 150 F
CLAVIER ALPHANUMÉRIQUE MATTEL	1 390 F

SIERRA CARTOUCHES CBS

BC QUEST FORTIRES	469 F
OIL'S WELLS	420 F
LEARNING AND LEEPER	420 F
SAMMY LIGHT FOOT	420 F
THRESHOLD	420 F

PARKER CBS

POPEYE	450 F
SUPER COBRA	450 F

TUTANKHAM	450 F
QBERT	450 F
FROGGER	450 F
JAMES BOND	450 F

CBS CARTOUCHES

LADY BUG	290 F
CARNIVAL	290 F
VENTURE	359 F
MOUSE TRAP	359 F
SCHTROUMPPS	359 F
COSMIC AVENGER	359 F
DONKEY KONG JR	359 F
PEPPER II	359 F
LOOPING	359 F
SPACE FURY	359 F
SPACE PANIC	359 F
GORF	359 F
ZAXXON	429 F
TURBO	820 F
ROCKY	850 F
SUBROC	429 F

MINER 2049	429 F
PITSTOP	459 F
FRENZY	379 F
OMEGA RACE SLITHER	379 F
VICTORY	379 F

IMAGIC CBS CARTOUCHES

WING WAR	420 F
MOONSWEEPER	420 F
NOVA BLAST	420 F
FATHOM	420 F

PROMOTION SUR ÉCHIQUIERS ÉLECTRONIQUES :

SCISYS :

TRAVELMATE	4 niveaux	499 F
EXPLORER	8 niveaux	990 F
COMPANION 2	8 niveaux	1 090 F
SENSOR CHESS	8 niveaux	1 200 F
SUPER STAR	8 niveaux	2 080 F
CONCORDE	8 niveaux	1 700 F

FIDELITY ELECTRONIQUE :

MINI CHESS	4 niveaux	599 F
SC 6	6 niveaux	1 350 F
SC 9	9 niveaux	2 395 F
SUPER 9	9 niveaux	3 690 F

LE JEU ÉLECTRONIQUE TOULOUSE

**68 bis, Avenue des Minimes
31000 TOULOUSE**

Un grand nombre
d'accessoires compatibles
avec ces appareils
est disponible
dans nos magasins.
Pour tous renseignements,
nous consulter.

BON DE COMMANDE à renvoyer à : LE JEU ÉLECTRONIQUE.

68 bis, av. des Minimes, 31000 TOULOUSE. Tél. : 16 (61) 22-60-49 ou 35, rue St-Lazare, 75009 PARIS. Tél. : 16 (1) 874-43-20.

Nom _____
Adresse _____
Tél. _____
Code postal _____ Ville _____

Je désire recevoir le matériel indiqué sur
cette commande et je joins le règlement.

CRÉDIT POSSIBLE APRÈS ACCEPTATION DU DOSSIER

Qté	Désignation	Prix TTC
	Frais de port	35 F
	Total	

GREENSOFT® DES JEUX

Regardez le tableau ci-contre : il est extrait du catalogue GreenSoft !... plus de 300 titres proposés en vente par correspondance !

Des titres présentés en cassettes, cartouches ou disquettes et classés par type d'ordinateur ou de console. Vous trouverez vite ceux qui vous plairont, à vous... et à votre compagnon favori : Atari, Commodore, Oric, Apple, Spectrum, IBM... ou autre.

Pour commander, deux solutions :

1. Vous remplissez uniquement le bon de commande «tarif». Et vous restez totalement libre de ne plus rien nous commander (mais vous ne bénéficiez pas des avantages du Club).
2. Vous remplissez la demande d'adhésion au Club. Et vous bénéficiez ainsi de la remise spéciale dès votre première commande.
C'est déjà un gros avantage, mais il y en a bien d'autres à découvrir !

CLUB GREENSOFT

Ses avantages sont nombreux. D'abord les prix, bien sûr ! Des prix spéciaux réservés aux adhérents : -10 % minimum, même sur les titres les plus célèbres ou les plus nouveaux. Et des réductions pouvant atteindre -20 % et même -30 % sur les promotions.

Ensuite, la possession d'une carte de membre, avec n° de code personnel donne accès à la commande ou au service-conseil par téléphone (93) 30.34.59 ... à une information sur toutes les nouveautés... et même à un service «achat/vente de matériels» (console ou micro).

Enfin, les membres du Club reçoivent gratuitement le catalogue... plus un petit cadeau de bienvenue... plus un cadeau de parrainage chaque fois qu'ils font entrer un ami au Club !

En échange de tous ces avantages ? Vous vous engagez simplement à commander un logiciel chaque trimestre pendant un an : celui de votre choix, ou celui de notre «Sélection trimestrielle» qui vous est envoyé automatiquement (contre remboursement) si vous n'avez pas effectué votre choix (au dernier jour de chaque trimestre)... ou si vous préférez nous faire confiance.

			<div>■ Cartouche ○ Disquette □ Cassette</div>																ATARI VC.8 C.B.8 COLECO APPLE IIe ATARI MICRO 800/800 XL COMMODORE VIC 20 COMMODORE C.B.M. 64 IBM PC ORIC 1 / ATMOS TWINCON TO 7 MD 5 SINCLAIR SPECTRUM MACINTOSH															
N°	TITRE	EDITEUR	■	■	○	□	○	■	■	○	■	○	■	○	■	○	■	○	■	○	■	○	■	○	■	○	■	○						
JEUX D'ARCADE																																		
1	GYRUS	PARKER	280F																															
2	Q. BERT	PARKER	280F	400F					380F																									
3	FROGGER II	PARKER	280F																															
4	EVOLUTION	SYDNEY		380F	380F		360F							380F		360F																		
5	ZAXXON	DATASOFT			265F	265F	265F						265F	265F																				
6	POPYAN	DATASOFT	185F		185F	185F	195F						195F	185F																				
7	BRUCE LEE	DATASOFT			265F	265F	265F						265F	265F		265F										265F								
8	MANCOPTER	DATASOFT				265F	265F						265F	265F																				
9	DIMENSION X	SYNAPSE				320F	320F																											
10	LODE RUNNER	BRODERBUND				320F		320F		280F				320F	300F																			
11	PITFALL II	ACTIVISION	280F	310F					350F				130F																					
12	HERO	ACTIVISION	280F	310F					350F				130F	240F		350F																		
13	DECATHLON	ACTIVISION	280F	310F	290F				350F				130F	240F		350F																		
14	RIVER RAB	ACTIVISION	280F	310F					350F				130F																					
15	MINI MAN	PENGUIN				360F																												
16	MOON PATROL	ATARI			280F		280F						280F																					
17	POLE POSITION	ATARI			299F		299F						299F																					
18	ROBOTRON	ATARI			280F								280F																					
19	SUMMER GAMES	EPYX			450F		450F						450F		450F																			
20	BEACH HEAD	ACCESS											130F	150F																				
21	BEAM RIDER	ACTIVISION	280F	310F					350F				130F	240F																				
22	NOBLER	DATASOFT			195F	195F	195F						185F	195F																				
23	FORT APOCALYPSE	SYNAPSE				320F	320F						320F	320F																				
24	CROCKY	LORICIELS																																
25	PULSAR II	LORICIELS																																
26	ONE ON ONE	ELECTRONIC ARTS			390F		390F						390F		390F																			
27	CITIES OF GOLD	ELECTRONIC ARTS			390F		390F						390F		390F																			
28	SPARE CHANGE	BRODERBUND					320F																											
29	STAR WARS	PARKER	280F																															
JEUX D'ADVENTURE																																		
30	TRANSYLVANIA	PENGUIN				360F																						540F						
31	THE QUEST	PENGUIN				360F		360F																										
32	TIME ZONE	SIERRA ON LINE				290F																												
33	DALLAS	DATASOFT			265F		265F						265F		265F																			
34	SANDS OF EGYPT	DATASOFT			185F		185F																											
35	L'ANGLE D'OR	LORICIELS																																
36	WAYDOR	IMS											140F																					
37	FANTASIA DIAMOND	HEWSON CONSULTANT																																
38	TITANIC	RAND R																										120F						
39	TRASHMAN	NEW GENERATION														</																		

Pour connaître la référence de votre commande choisissez la lettre correspondant à votre machine ■ à votre format au bas du tableau et ajoutez le numéro porté dans la colonne de gauche correspondant au produit que vous désirez. Ex : pour commander HERO, si vous possédez un ATARI MICRO, vous indiquez la référence F 12

LES NOUVEAUTES



Summer games
Les jeux olympiques s'ouvrent sur une superbe cérémonie. Puis c'est à vous de jouer. Vous êtes un athlète participant à 8 épreuves différentes, alors chaussez vos baskets, et en avant pour les médailles d'or !

Bruce Lee
Bruce Lee est aux prises avec d'étranges assaillants. Votre force et votre rapidité lui sont bien nécessaires pour l'aider à se sortir de cette mauvaise passe.



Flight simulator II
Propriétaires de Commodore 64 et d'Apple II maintenant vous aussi pouvez vous offrir les sensations fortes du pilote de Piper 181 à l'entraînement par tous temps.



GreenSoft
B.P. 143
MC 98003 Monaco Cédex

LES PROMOTIONS

SPECIAL MAC



Transylvania Réf P 30
Sauvez votre belle en évitant
les méchants loups garous !
(notice en français)



Club
green



A circular logo with a dashed border. Inside the circle, the words "PRIA CLUB" are written in a curved path at the top, and "10%" is written in a large, bold font in the center.

Titres désirés	Réf	Prix tarif
		F
		F
		F
		F
Prix «Club»	- 10 % à déduire	F
		F
		F
+ Jeu(x) en promotion		F
		F
		F
		F
Participation aux frais d'envoi		20 F
Total à payer		F

Je suis déjà membre du Club, mon n° de carte est _____

Pour les mineurs signature des parents
 Attention : une signature imitée ou fautive peut entraîner
 des poursuites pénales (art. 150 et suivants du Code Pénal)

V04/369 — Vends plus de 1 000 timbres pour 500 F (valeur 1 000 F). Vends jeux électroniques (Water Polo, Fire Attack, Monster panic). Pour 500 F. Et je vous donne gratuitement un 4^e jeu illi guerre spatiale. Vends ZX-81 pour 300 F et Atari 2600 + III K7 (liste) 2 000 F. **David DEFLACHE**, Gruges, 08210 Bully. Tél.: 03.27.02.25.

V04/370 — Vends jeux électroniques de poche : Le Héros Grec (TMC 100 F + L'île aux Trésors 200 F (3 tableaux) + Puckman 250 F + Terror House 150 F, très bon état. **Cedric CHAUMEIL**, 10, rue Fernand-Delmas, Résid. Les Glycines, bât. C, 18180 Brive. Tél.: (05) 87. 02.25.

V04/371 — Vends Mattel Intellivision neuf, avec 35 K7. Valeur 10 000 F. Sacrifié 4 000 F. Double emploi. **Yves TAN**, 18, place des Halles, 37000 Tours. Tél.: (47) 81.53.04, le soir.

V04/372 — Vends VCS Atari, déc. III + 14 K7 : Star Raiders, Video Chess, megamania, Combat, Chopper Command, Donkey Kong, Q* Bert, Enduro, Tennis, Maze Craze, Asteroids, Street Racer, Swordquest 1, Raiders of the Lost Ark. Le tout pour 2 700 F-3 000 F. **Arnaud LAZARUS**. Tél.: 076.80.18, le dim. seulement.

V04/373 — Vends extension ordinateur Intellivision + clavier (voir « Tilt » n° 7) 870 F (neuf 1 400 F). **Ahén QUILLIOT**, 21 bis, rue Gabriel-Péri, 82250 La Garonne-Colombes. Tél.: 242.27.68.

V04/374 — Vends VCS 2600 Atari, avec 4 K7 : Cantipede, Jungle Hunt, Tennis Activision, Space Invaders. Prix du tout : 1 700 F, à débattre. Déc. 83. Urgent. **Jean-Luc CHANDELIER**, 174, rue de Suffrenourt, 92100 Boulogne. Tél.: 004.81.80, poste 403, après 18 h.

V04/375 — Vends ou échange jeux Microvision 350 F + K7 Blitz et Casse-briques + jeux de poche contre ZX-81, 1 K. Vends magnéto Autorover 1 950 F (valeur 2 650 F). **Dahouda DJOBO**, 36, rue Henri-Barbusse, 94800 Villejuif. Tél.: 720.93.10, après 18 h 30.

V04/376 — Vends console VCS Atari + 6 K7 (Pac Man, Video Chess, combat, Space Invaders, Star Raiders). Le

tout 1 800 F. S.v.p. urgent. Merci. **Thierry BELIN**, 21, rue Jean-Moulin, 63100 Montluçon. Tél.: 05.83.84.

V04/377 — Vends Vidéopac Philips avec 22 K7 + 1 Parker Super Cobra : 2 500 F. Valeur 4 000 F. **Gilles GUYOT**, 48, hameaux du Goupil, 95300 Palaiseau-en-France Louvres. Tél.: 472.74.18.

V04/378 — Vends CBS, nov. 83, neuve, cizeau départ étranger. Avec poignée Quickshoot + 3 K7 (Venture, Cosmic, Avenger). Prix sacrifié 1 700 F. **Christophe AUSANGEL**, 1 bis, rue des Sables, 75014 Paris. Tél.: 542.38.26.

V04/379 — Vends K7 Atari (Slot Racer, Combat et Night Driver), 100 F les trois ! Pitfall 200 F, Donkey Kong 150 F, Carnival 120 F. Toutes ces K7 sont avec boîte et explications. Très bon état. **Stefan GRIMS**, 68, avenue de Rando, 68170 Croix. Tél.: (20) 72.75.94.

V04/380 — Urgent ! Vends Enduro 200 F, Starmaster 200 F, Dodge'em 180 F, Air Sea Battle 90 F, Tic Tac Toe 90 F. Ou le tout 700 F. Pour Atari 2600. Avec règles. **Pierre-Emmanuel HELAINE**, La Barre-Fondettes, 37230 Luyon. Tél.: (47) 42.24.84, après 18 h.

V04/381 — Vends VCS Atari complet (déc. 82). Prix 800 F. Vends K7 (Phoenix, Vanguard, Mrs. Pacman, Starmaster, Galaxian, Defender). 200 F pièce + joystick. **Philippe SCHIRMPE**, 18, rue Ribot, 78000 Chateauf. Tél.: 962.83.15.

V04/382 — Vends imprimante ZX-81 compatible ZX Spectrum. Etat neuf, sous garantie. Prix 600 F. **Frédéric GOSSELKE**, chemin des Echarpes, 1290 Vercois (Suisse). Tél.: (022) 66.35.42.

V04/383 — Génial ! Vends VIC 20 + magnétophone + cours autoformation au basic + 30 cartouches jeux + 100 programmes jeux, gestion utilitaire. 3 000 F. **Joël RIVIERE**, 1, bd Maurin-du-Pado, 96300 Châtillon. Tél.: (51) 68.87.38.

V04/384 — Vends d'occasion ordinateur familial et de jeux + 7 K7 (48 K). 1 200 F. **M. BOUSCAUD**, 14, rue les Jonquilles, 02330 Condé-en-Brie. Tél.: (23) 82.42.28.

V04/385 — Vends mini jeu Arcades Mattel Starhawk ou

l'échange contre Donkey Kong Jr. (pour CBS Colecovision). De préférence dans l'île-de-France. **William THROUDE**, 14, rue des Roches, 77500 Boullancourt, par Crécy-la-Chapelle. Tél.: 054.37.38.

V04/386 — Vends K7 Zaxxon, pour ordinateur de jeux CBS (Coleco), 250 F. **Noël CHRISTOPHE**, 1, allée d'Espagne, 33120 Arcachon. Tél.: (50) 83.42.36, aux heures de repos.

V04/387 — Vends console CBS Colecovision (sept. 83) III K7 Donkey Kong, Zaxxon, Cosmic Avenger, Donkey Kong Jr., Q* Bert, module Turbo : 3 400 F. Valeur 4 100 F. **Denis CHARMEL**, 21, rue Lemaire-de-Tillemont, 93100 Montreuil. Tél.: (1) 867.12.27.

V04/388 — Vends FX 702 P neuve, jamais servi (janv. 84) + 50 progr. + 2 livres d'utilisation. Le tout 855 F, à débattre. **Marc CUSNIER**, 146, rue de Crimée, 75018 Paris. Tél.: 262.99.73, après 18 h 30, s.v.p.

V04/389 — Vends TI 99/4 A (1-83) + câble K7 + manettes + basic étendu + mini-mémoire + manuel assembleur + 3 livres : 2 800 F. VCS Atari + 2 joysticks Spectravideo + 4 paddles + 6 K7 (Indy 500, Defender, Space Invaders...) : 1 580 F. Ou le tout pour 4 200 F. Tél.: 948.48.87, heures de repos.

V04/390 — Vends ou échange ordinateur Commodore VIC 20 avec livres + 1 K7 jeu (voir références « Tilt » Spécial Noël) : 2 000 F. Ou échange contre Atari 2600 + nombreux K7 en bon état. **Claude DELYVINE**, 2, rue Guiberti, 75400 Kain (Belgique). Tél.: 00140225844, après 17 h.

V04/391 — Vends console CBS Colecovision avec K7 Donkey Kong + Range K7 CBS + K7 Starmaster. Le tout vendu 1 550 F. Acheté en déc. 83. Ou vendu sans la K7 Starmaster 1 500 F. **Christophe LEONARD**, 21, av. des Canadiens, 78370 Neuville-Ha-Dieppe. Tél.: (30) 82.29.83.

V04/392 — Vends ordinateur Mattel Intellivision + K7 Scooby Doo (pour ordinateur Mattel Intellivision). Valeur réelle 1 950 F, vendu 1 200 F. **Franck MERBOUCHE**, 205, rue Lacourbe, 75015 Paris. Tél.: 553.95.05.

V04/393 — Vends console VCS Atari, 2 paires de commen-

des + 2 K7 (combat et Spideeman). Le tout par 900 F. **Emmanuel FANTON**, chemin de Fontcuberts, 13770 Venolles. Tél.: (42) 61.02.12.

V04/394 — Vends ZX-81 + 16 K + transfo, connexion TV et magnéto + 4 K7 + nombreux programmes + doc. Prix très intéressant. **Michel PEREZ**, 38, rue du Cousserans, 76310 Maurepas. Tél.: 051.50.61.

V04/395 — Vends 2 double écrans (300 III + console Hanimex SDO 70 1400 III) + 3 K7 (Supersportic, Moto, Destruct. 300 F). Valeur réelle 1 120 F, vendu 850 F. L'occasion ! **Laurent GOURDON**, 143, rue Augustin-Normand, 76000 Le Havre. Tél.: (35) 43.23.82.

V04/396 — Vende jeux électroniques Bataille Spatiale 50 F, Mini-Simon 100 F (tr. bon ét.) et Bataille de Chars 80 F. Ou les échange contre K7 pour VCS Atari ou pour Dragon. **Patrice AJIET**, 18, rue des Roques, 62410 Eurville. Tél.: (26) 55.57.41, après 18 h 30, seul w.-c. toutes heures.

V04/397 — Vends jeux électroniques Donkey Kong (avec piles) 180 F, Donkey Kong Jr. (avec piles) 120 F, Popeye (sans piles) III F, Donkey Kong 2 (sans piles) 150 F. Ensemble ou séparément. **Gregory DEFLACHE**, « Gruges » Bully, 08210 L'Arbresle. Tél.: (74) 01.43.88.

V04/398 — Vends VCS + 5 K7 1 300 F. Vends Videopac C52 + 5 K7, 900 F. Vends jeu TV + 4 K7, 400 F. Ou échange tout contre disquettes jeux pour Apple. **Arnaud VIALLA**, 1, chemin de la Serinetta, 83000 Toulon. Tél.: (94) 03.25.80.

V04/400 — Donne à qui achète mon VCS Atari + 5 K7 dont : Pole Position + River Raid + Cosmic Ark (Imagic), 1 690 F, les jeux électroniques Mega, 10 000 + Sub Chase. **Pierre-Henri MOREAU**, 88, bd Ney, 75018 Paris. Tél.: 287.67.83.

V04/401 — Vends CBS + K7 Donkey-Kong sous garantie 8 mois 1 500 F. Vends aussi ZX-81 garantie 9 mois + 4 livres + K7 Stock Car. Prix 450 F. **Monique BELTRA**, 2, avenue de la Liberté, 94220 Charenton.

V04/402 — Vends clavier information pour Intellivision +



ELECTRON

LES MICROS DU FUTUR AU PRÉSENT

Importations directes des USA de soft pour :

ADAM · ATARI 800 XL · COMMODORE 64 · APPLE.

Les micros disponibles actuellement :

- ADAM de CBS
- ATARI 600 XL
- ATARI 800 XL
- COMMODORE 64
- EXEL 100
- M.S.X.
- ORIC ATMOS
- THOMSON MO 5
- SPECTRUM
- APPLE

■ VENTE PAR CORRESPONDANCE ■ VENTE-REPRISE ■ LOCATION

Ouvert tous les jours de 10h à 20h sauf le dimanche

117, Avenue de Villiers, Paris 17^e. Tél. 766.11.77 Métro PEREIRE. Bus 83
163, Avenue du Maine, Paris 14^e. Tél. 541.41.63 Métro ALESIA.

Bon à renvoyer à :

ELECTRON

117, Avenue de Villiers, Paris 17^e. Tél. 766.11.77
163, Avenue du Maine, Paris 14^e. Tél. 541.41.63

Je désire recevoir gratuitement et sans engagement de ma part une documentation complète des micros et logiciels proposés par ELECTRON.

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Ville _____ Code postal _____

Age _____ Tél. _____

J'ai un micro (marque) _____

TILT 16